

Motorsports 07.06.2017

## Von Fahrern gestaltet

Patrick Long erweckt die Modelle zum Leben, die in Project CARS 2 zum Einsatz kommen.



Das Filmteam von „Project CARS 2: BUILT BY DRIVERS – Porsche Passion“ mit Patrick Long besucht den dreimaligen Gewinner der GT-Klasse der ALMS sowie des 24-Stunden-Rennens von Le Mans und der Rolex 24 Stunden von Daytona in seinem Zuhause in Südkalifornien und bei seinem weltberühmten Luftgekühlt-Event in San Pedro (Kalifornien).

Der Film zeigt, wie Long, der einzige Nordamerikaner, der bei Porsche als Werksfahrer angestellt ist, die Ingame-Inhalte des Autoherstellers für Project CARS 2 testet. So stellt Long sicher, dass diese Kultfahrzeuge naturgetreu dargestellt werden und realistisches Fahrverhalten zeigen, egal ob es sich um neue oder alte Modelle, Renn- oder Straßenwagen handelt. Gleichzeitig erklärt er, welche einzigartige kulturelle Bedeutung Porsche für Sportwagen-Fans hat, und was seine Rolle als Werksfahrer beinhaltet.

Project CARS 2: Porsche Passion



## Project CARS 2: Porsche Passion

Project CARS 2 stellt den ersten Auftritt von Porsche in der Spielereihe dar. Der Titel erscheint Ende 2017 für Xbox One, PlayStation 4 und PC. Insgesamt stehen bei diesem interaktiven Erlebnis elf Modelle von Porsche zur Auswahl. Sie versprechen dank der unglaublichen Authentizität, durch die sich die Project CARS-Franchise auszeichnet, eine einmalige Erfahrung.

---

### Modell-Liste

911 GT1 1998, 911 GT3 R (991), 911 GT3 R Endurance (991), 911 GT3 RS, 918 Spyder, 935/77, 935/80, 936 Spyder, 962C, 962C Langheck, und der Cayman GT4 Clubsport.

---

### Info

Entwickler von Project CARS 2 ist Slightly Mad Studios, herausgegeben wird der Titel von Bandai Namco.

### Linksammlung

#### Link zu diesem Artikel

<https://goo.gl/uojJaD>

#### Media Package

<https://newsroom.porsche.com/media-package/kopie-porsche-project-cars-2-patrick-long>

#### Videos

<https://player.vimeo.com/video/220313492>