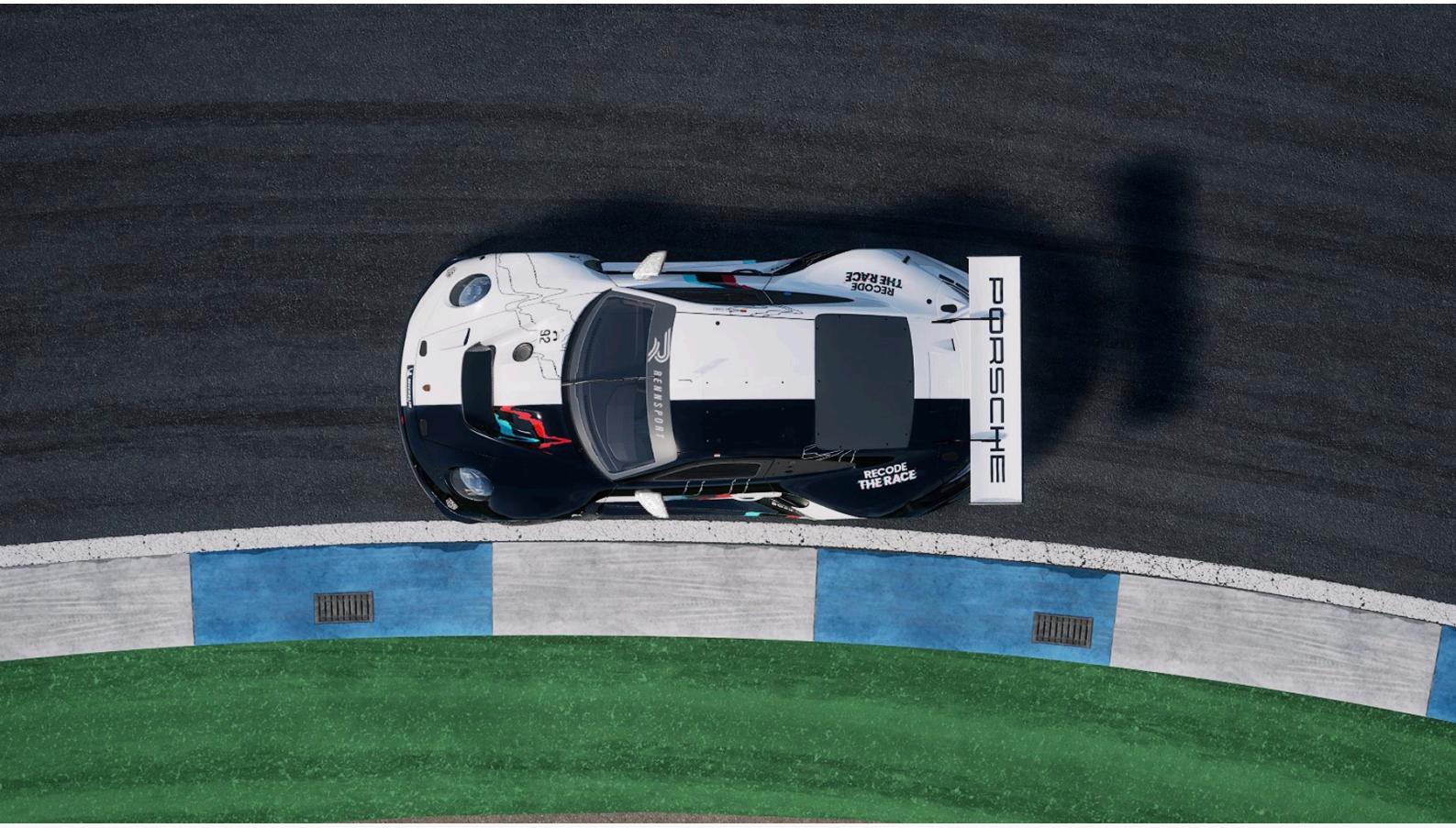



# Equipo Porsche Esports confirma su participación en la nueva ESL R1 Series

**24/01/2023** La serie virtual de carreras ESL R1 específicamente para equipos de fábrica y grandes organizaciones de deportes electrónicos celebra su estreno del 10 al 12 de febrero. El campeonato será disputado en la plataforma de simulación 'Rennsport'. Porsche asume la competencia con el equipo Porsche Coanda Esports Racing.

El equipo de fábrica Porsche Coanda Esports Racing se sumará a la recientemente fundada serie de carreras ESL R1. El innovador campeonato de carreras virtuales organizado por la Electronic Sports League está dirigido principalmente a equipos de fábrica y grandes organizaciones de deportes electrónicos. La serie será disputada en la nueva plataforma de simulación 'Rennsport', que ofrece experiencias de realidad virtual muy similares a la realidad. Porsche Coanda disputará la temporada de debut contra rivales de gran calidad, entre ellos BMW M Team BS+, Mercedes-AMG Petronas eSports, Williams eSports, Team Redline y Apex Racing. El plan es realizar una serie ESL R1 en la primavera y el otoño boreal cada año. La primera fecha del campeonato será disputada del 10 al 12 de febrero y hará

parte del Intel Extreme Masters en Katowice (Polonia). Tras el primer encuentro que incluye dos carreras, la serie continuará con otras seis pruebas en línea y una final presencial en Múnich del 26 al 28 de mayo. Los autos de carreras digitales deben cumplir con las regulaciones internacionales de GT3. El equipo Porsche Coanda Esports Racing disputará la serie con el nuevo 911 GT3 R.

“La recién creada ESL R1 Series ofrece a nuestro joven equipo de fábrica Porsche Coanda Esports Racing otro escenario interesante de competencia. Este certamen nos da la oportunidad de enfrentarnos a otros fabricantes y liderar equipos de carreras de simulación a un nivel altamente profesional. Este y el formato no convencional tienen el potencial de atraer aún más fanáticos y espectadores a las carreras digitales”, dijo Thomas Laudenbach, vicepresidente de Porsche Motorsport. “Los eSports son muy importantes para Porsche Motorsport. Los usamos para alcanzar nuevas audiencias y darles a conocer mejor los valores de nuestra marca. Ya en 2019 creamos nuestra primera copa monomarca, la Porsche TAG Heuer Esports Supercup”.

Con el Porsche Coanda Esports Racing, esta es la primera vez desde 2022 que el fabricante de autos deportivos envía un equipo de fábrica oficial a disputar un campeonato de eSport. El actual equipo de pilotos oficiales incluye al holandés Mack Bakkum, los australianos Joshua Rogers y Dayne Warren y el estadounidense Mitchell DeJong. Uniendo fuerzas con pilotos de carreras reales de automovilismo, aseguraron el segundo lugar en las 24 Horas de Le Mans virtuales a mediados de enero y consiguieron el título de la Virtual Le Mans Serie. Con la serie ESL R1, ahora tienen la oportunidad de asumir otro desafío de carreras de simulación.

## Ronda final presencial de la SL R1 Series en Múnich a finales de mayo

Doce equipos abordarán la serie ESL R1: ocho equipos socios y cuatro organizaciones invitadas. Cada equipo consta de cuatro pilotos de simulación. Desde la tercera ronda, las carreras individuales generalmente serán disputadas los viernes y lunes desde finales de febrero hasta principios de mayo. Esto incluye siete carreras diferentes de 20 minutos cada una con doce vehículos (cuatro de cuartos de final, dos semifinales y la final). Las sesiones de clasificación duran más de diez minutos con un formato de *hiperpole* antes del final. Los 24 pilotos mejor ubicados después de ocho carreras progresarán hacia la llamada ‘Final de Primavera’, que tendrá lugar en la cumbre presencial Rennsport el 27 y 28 de mayo en Múnich. Allí, lucharán por los títulos de pilotos y equipos de la ESL R1 Series. El premio en efectivo para la temporada 2023 asciende a casi 550 000 dólres (500 000 euros).

“Nuestro objetivo con el equipo Porsche Coanda Esports Racing es participar en los certámenes de carreras de eSports más grandes del mundo. El hecho de que ESL esté trabajando con la nueva plataforma de simulación de Rennsport es un avance fantástico para toda la industria”, dijo Philip Stamm, director del equipo de Porsche Coanda, Esports Racing. “En la cumbre de Rennsport el año pasado, vimos el evidente potencial de la plataforma. El hecho de que hayamos estado involucrados en esta serie de carreras con el equipo de fábrica de Porsche Esports desde el primer día, nos enorgullece

mucho. Ahora podemos enfrentarnos a los mejores pilotos del mundo, los equipos más fuertes de carreras de automovilismo clásicas, equipos de carreras de simulación y nuevos jugadores. Nos hemos preparado muy bien en los últimos meses para demostrar todo nuestro potencial también en este campeonato".

## Calendario ESL R1 Series 2023 (primavera boreal)

**11 - 12 de febrero:** Intel Extreme Masters, Katowice (Polonia), carreras 1 y 2
**10 y 13 de marzo:**carrera 3
**24 y 27 de marzo:**carrera 4
**7 y 10 de abril:** carrera 5
**14 y 17 de abril:**carrera 6
**21 y 24 de abril:** carrera 7
**5 y 8 de mayo:**carrera 8
**27 y 28 de mayo:**final presencial de la temporada de primavera boreal, Cumbre Rennsport en Múnich

### Image Sublines

Path: media/imágenes/img_1.jpg
Title: Equipo Porsche Coanda Esports Racing: Philip Stamm, Dayne Warren, Mack Bakkum, Joshua Rogers y Mitchell deJong (i-d), 2023, Porsche AG
Subline: Equipo Porsche Coanda Esports Racing: Philip Stamm, Dayne Warren, Mack Bakkum, Joshua Rogers y Mitchell deJong (i-d).

### Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es/2023/automovilismo-deportivo/PLA-equipo-porsche-coanda-esports-racing--participacion-nueva-esl-r1-series-31020.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/f18d423f-af19-49a9-b09a-6c79a21b75c2.zip

**Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft**
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart