

El equipo Porsche Coanda Esports tendrá tres pilotos en la gran final

15/05/2023 Joshua Rogers terminó tercero en la clasificación de pilotos de la primera temporada de la nueva serie de carreras de simulación ESL R1. Gracias a este resultado, el piloto de Porsche Coanda Esports es elegible para disputar la gran final (Spring Major Finale) en Múnich con sus colegas pilotos oficiales Mitchell deJong y Mack Bakkum. Después de ocho rondas esta temporada, Porsche Coanda concluyó la temporada de primavera tercero en la clasificación por equipos.

Tres de los cuatro pilotos oficiales de Porsche Coanda Esports participarán en las finales de Spring Major del campeonato de carreras de simulación ESL R1 en Múnich. En la octava y última ronda regular de la temporada en Hockenheimring, el noveno lugar fue suficiente para colocar a Mitchell deJong entre los 24 mejores corredores de simulación en la serie de carreras de deportes electrónicos recién creada. Con sumar cuatro puntos por haber conseguido el octavo lugar en su última carrera de cuartos de final, el holandés Mack Bakkum también recibió un boleto para el viaje a la capital bávara. El Spring Major será llevado a cabo como parte de la 'Rennsport Summit' los días 3 y 4 de junio como un evento en línea presenciado por los espectadores. Los participantes pueden ganar premios en metálico por cerca de 245 000 dólares (225.000 euros).

En las cuatro carreras de cuartos de final del viernes pasado, solo Rogers y deJong llegaron a las semifinales. Además de los dos autos oficiales de Porsche Coanda Esports Racing, compitieron otros dos Porsche 911 GT3: el piloto noruego de Heroic, Tommy Östgard, y el finlandés Tuomas Tähtelä pasaron el corte. Tähtelä, sin embargo, solo se clasificó en octavo lugar en la primera semifinal del lunes por la noche. Una pelea al final de la primera vuelta lo dejó fuera de juego. DeJong comenzó la carrera de diez vueltas desde la posición cinco en la parrilla, que defendió hasta la bandera a cuadros tras los ataques del líder en puntos, el inglés Luke Bennett. Esto le valió al estadounidense un lugar en la final.

En la sesión de clasificación para la segunda semifinal, Rogers en quinto lugar quedó a solo 40 milésimas de segundos de la *pole position* , un testimonio de la feroz competencia en la serie ESL R1. En consecuencia, tuvo que defenderse de los furiosos ataques de sus perseguidores en la primera vuelta. Sin embargo, cuando sus perseguidores se enredaron en duelos por el importantísimo sexto lugar, el australiano encontró espacio para respirar y cruzó la línea de meta en quinto lugar sin ser atacado. Después de una sesión de clasificación floja, Östgaard se abrió camino hasta el décimo lugar. Esto significó que tuvo que ver la última carrera del día desde el banco.

La carrera final resultó decepcionante para los dos pilotos de Porsche Coanda. Después de un comienzo rápido, Rogers recibió una penalización de *drive-through* , que lo arrojó a las posiciones de retaguardia. DeJong se clasificó undécimo y vio la bandera a cuadros en el décimo lugar.

La serie inaugural ESL R1 de la Electronic Sports League (ESL) está dirigida principalmente a los equipos de fábrica y las grandes organizaciones de deportes electrónicos. La serie de carreras de simulación en la nueva plataforma de simulación 'Rennsport' se dirige a la siguiente ronda en la segunda mitad del año con el campeonato de otoño boreal.

Resultados

Hockenheim (Alemania), finales
1. Marcell Csincsik, Audi R8 LMS GT3 evo II (Hungría, R8G Esports)
2. James Baldwin, AMG GT3 Evo (Inglaterra, Mercedes-AMG Petronas Esports Team)
3. Luke Bennett, BMW M4 GT3 (Inglaterra, Team Redline)
9. Mitchell deJong, Porsche 911 GT3 R (Estados Unidos, Porsche Coanda Esports Racing)
12. Joshua Rogers, Porsche 911 GT3 R (Australia, Porsche Coanda Esports Racing)

Clasificación de pilotos después de 8 de 10 fechas del campeonato
1. Luke Bennett (Inglaterra, Team Redline), 290 puntos
2. Marcell Csincsik (Hungría, R8G Esports), 278 puntos
3. Joshua Rogers (Australia, Porsche Coanda Esports Racing), 255 puntos
16. Mitchell deJong (Estados Unidos, Porsche Coanda Esports Racing), 128 puntos
24. Mack Bakkum (Holanda, Porsche Coanda Esports Racing), 93 puntos

Clasificación de equipos después de 8 de 10 fechas del campeonato

1. Team Redline, 758 puntos
2. R8G Esports, 728 puntos
3. Porsche Coanda Esports Racing, 560 puntos

Image Sublines

Path: media/imágenes/img_1.jpg
Title: Mitchell deJong (Estados Unidos), Dayne Warren (Australia) (i-d), equipo Porsche Coanda Esports Racing, Esports ESL R1, Hockenheim (Alemania), 2023, Porsche AG
Subline: Mitchell deJong y Dayne Warren (i-d).

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es/2023/automovilismo-deportivo/PLA-equipo-porsche-coanda-esports-racing-esl-r1-carrera-ocho-hockenheim-noticias-autos-coches-carros-deportivos-electricos-32356.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/e9302fcf-fc9f-495d-b7ac-0a26584faa2e.zip