



## La Swiss Simracing Series entre dans sa seconde moitié de saison

**22/10/2021** Une finale passionnante se profile à mi-parcours de la saison 2021 de la Swiss Simracing Series. Après les deux courses disputées sur les circuits Grand Prix virtuels de Barcelone et de Silverstone, les participants s'élanceront le 30 octobre sur le circuit numérique de l'Autodromo Nazionale Monza.

Mais pour savoir à qui seront attribués les titres, il faudra attendre le 20 novembre. En effet, lors de la dernière manche, disputée sur le circuit de Spa-Francorchamps, le seul championnat suisse officiel de simulation de course attribue des points doubles. Par conséquent, la finale, qui se jouera au Centre Porsche Zurich de Schlieren, peut encore une fois tout bouleverser.

Les leaders actuels du classement sont le champion de l'année dernière Thomas Schmid, avec deux victoires en catégorie Pro, Nadia Brüllisauer en catégorie Dames avec une victoire, et Gilbert Denzer en catégorie Am avec deux victoires. Dans le classement des pilotes professionnels, les quatre meilleurs sont à moins de 26 points les uns des autres, comme chez les femmes. En revanche, dans le classement Amateurs, le numéro deux a déjà 26 points de retard.

En cette saison 2021, Porsche est de nouveau partenaire officiel des Swiss Simracing Series. Les pilotes des trois catégories s'affrontent dans la Porsche 911 GT3 Cup virtuelle des modèles de la génération 991. Comme les courses de simulation, le modèle sport client de Weissach, qui développe 460 ch, est synonyme d'égalité de chances maximale. Le vainqueur de la catégorie Pro représentera la Suisse aux FIA Motorsport Games, événement multisports organisé par la Fédération internationale de l'automobile (FIA). La Swiss Simracing Series est placée sous la souveraineté sportive de l'association suisse de sport automobile Auto Sport Suisse, membre de la FIA.

Michael Glinski, directeur général de Porsche Schweiz AG, ne cache pas son enthousiasme pour la Swiss Simracing Series : «Depuis un certain temps, les e-sports font partie intégrante du sport automobile Porsche dans le monde entier et ils continuent de prendre de l'importance. Nous sommes très heureux de participer pour la troisième année au championnat suisse de simracing.»

Chacune des courses de la Swiss Simracing Series 2021 sera retransmise intégralement et en direct à partir de 12h20 sur [www.simracingseries.ch](http://www.simracingseries.ch).

## Dates de la Swiss Simracing Series 2021

30 octobre :3e manche, Monza (Züriring, Dietikon; Autovirtuell, Romanshorn)

20 novembre :4e manche, Spa-Francorchamps (Centre Porsche Zurich de Schlieren)

## Simracing

Simracing est l'abréviation anglaise de simulation racing (simulation de courses automobiles). C'est une forme d'e-sport. Amateurs et professionnels s'affrontent sur des circuits virtuels qui reproduisent des pistes de course réelles. Les e-sportifs n'ont pas de manette, mais conduisent avec un volant et des pédales dans un simulateur de course. Pour la première fois cette saison, les intéressés et les fans d'e-sport pourront eux aussi montrer leurs talents lors des courses «rookie», qui auront lieu dans le cadre des manches du championnat ainsi que lors de l'exposition Auto Zürich (du 4 au 7 novembre).

Pour participer à la Swiss Simracing Series, il faut avoir 15 ans, mesurer au moins 1,55 mètre et être titulaire d'un passeport suisse ou d'un permis de séjour. Plusieurs prix sont à gagner, dont une montre Porsche Design Timepieces, librement personnalisable et fabriquée par la manufacture horlogère de Soleure.

**MEDIA  
ENQUIRIES**



**Inga Konen**

Head of Communications Porsche Schweiz AG  
+41 (0) 41 / 487 914 3  
inga.konen@porsche.ch

**Link Collection**

Link to this article

[https://newsroom.porsche.com/fr\\_CH/2021/motorsports/porsche-swiss-simracing-series-zweite-saisonhaelfte-26217.html](https://newsroom.porsche.com/fr_CH/2021/motorsports/porsche-swiss-simracing-series-zweite-saisonhaelfte-26217.html)

Media Package

<https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/c6ea41a3-18a2-4161-93a1-9d2771f5ef17.zip>