

Von Fahrern gestaltet

Dieser Artikel gibt den Stand zum Zeitpunkt seiner Veröffentlichung wieder. Der Inhalt kann inzwischen veraltet sein.

07/06/2017 Eine Dokumentation mit Werksfahrer Patrick Long stellt seine Leidenschaft und sein detailliertes Wissen zum Thema Porsche ins Rampenlicht. Er erweckt die klassischen und modernen Modelle zum Leben, die in Project CARS 2 zum Einsatz kommen.

Das Filmteam von „Project CARS 2: BUILT BY DRIVERS – Porsche Passion" mit Patrick Long besucht den dreimaligen Gewinner der GT-Klasse der ALMS sowie des 24-Stunden-Rennens von Le Mans und der Rolex 24 Stunden von Daytona in seinem Zuhause in Südkalifornien und bei seinem weltberühmten Luftgekühlt-Event in San Pedro (Kalifornien).

Der Film zeigt, wie Long, der einzige Nordamerikaner, der bei Porsche als Werksfahrer angestellt ist, die Ingame-Inhalte des Autoherstellers für Project CARS 2 testet. So stellt Long sicher, dass diese Kultfahrzeuge naturgetreu dargestellt werden und realistisches Fahrverhalten zeigen, egal ob es sich um neue oder alte Modelle, Renn- oder Straßenwagen handelt. Gleichzeitig erklärt er, welche einzigartige kulturelle Bedeutung Porsche für Sportwagen-Fans hat, und was seine Rolle als

Werksfahrer beinhaltet.

Project CARS 2 stellt den ersten Auftritt von Porsche in der Spielereihe dar. Der Titel erscheint Ende 2017 für Xbox One, PlayStation 4 und PC. Insgesamt stehen bei diesem interaktiven Erlebnis elf Modelle von Porsche zur Auswahl. Sie versprechen dank der unglaublichen Authentizität, durch die sich die Project CARS-Franchise auszeichnet, eine einmalige Erfahrung.

Linksammlung

Link zu diesem Artikel
https://newsroom.porsche.com/de/motorsport/porsche-project-cars-2-built-by-drivers-patrick-long-werksfahrer-dokumentation-luftgekuehlt-13799.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/c3358cd0-05a3-4f72-a8d0-38e56c6c4bb0.zip

Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart