

Martin Bodmer, Yves Senn, Pascal Gehrig, Orlando Eisenreich (s. a. d.)

L'esperienza al primo posto

13/11/2024 All'Auto Zürich, Pascal Gehrig si è assicurato il titolo nella categoria Pro della Porsche E-Sports Carrera Cup Suisse, il campionato ufficiale svizzero di simracing.

La corona va all'Appenzello: domenica scorsa Pascal Gehrig, 33 anni, di Niederteufen (AR), ha vinto la finale della Porsche E-Sports Carrera Cup Suisse svoltasi nell'ambito dell'Auto Zürich. Il risultato è stato ottenuto, benché il partecipante più anziano della categoria Pro non figurasse tra i favoriti, ruolo attribuito ai due ex campioni Thomas Schmid (Flawil, SG) e Leonard Heidegger (Ginevra). Già le due semifinali non avevano lasciato spazio ad alcun dubbio sul fatto che David Hatzigeorgiou (Au/SG) e Pascal Gehrig fossero altri due contendenti nella lotta per aggiudicarsi il campionato.

L'appenzellese ha dimostrato la sua forza nei sette minuti di qualifiche e si è posizionato secondo nella griglia di partenza. In gara ha battuto Leonard Heidegger e David Hatzigeorgiou, partito in pole position: subito dopo la partenza ha doppiato Hatzigeorgiou, mantenendo per tutto il tempo il comando della corsa. Dopo otto giri del "Circuit de Catalunya", tecnicamente impegnativo - l'originale si trova vicino a Barcellona - Gehrig è stato il primo a tagliare il traguardo con la sua Porsche 911 GT3 Cup (992) virtuale.

Lo sport motoristico per tutti

Le corse simulate sono davvero uno sport motoristico per tutti, come è stato dimostrato anche in occasione di Auto Zürich. Oltre alla finale della categoria Pro, anche i migliori delle categorie Ladies, Juniors e Ü45 si sono contesi il titolo.

La finale femminile ha offerto un emozionante duello tra generazioni che ha visto alla fine la campionessa dello scorso anno, Bettina Buess (58), battuta dalla 18enne Yves Senn di Romanshorn. Nella categoria Ü45, le carte sono state rimescolate in un primo caotico turno. Michael Daenzer ha perso la pole position. Alla fine, il campione dello scorso anno, Martin Bodmer di Nürensdorf (ZH), si è imposto con nove secondi di vantaggio su Bruno Maurer.

Quest'anno si è tenuto per la prima volta il campionato juniores per i ragazzi dai 12 ai 17 anni. E al debutto, i giovani hanno offerto sessioni di simracing di massimo livello. Come nel caso della categoria Pro, dove alla fine ha prevalso un pilota di Appenzello: al sesto giro, Orlando Eisenreich ha superato Dylan Stebler, partito dalla pole position, e ha mantenuto il vantaggio fino al traguardo.

Simracing, catalizzatore di folla

Sebbene le corse simulate si svolgano principalmente su schermo, sono comunque un autentico fattore magnetico nei confronti del pubblico: la finale del campionato ufficiale svizzero ha attirato un numero altrettanto elevato di spettatori all'Auto Zürich dello scorso fine settimana, rendendo la gara più attesa un vero e proprio spettacolo davanti a tribune gremite. A ciò ha contribuito anche il pilota ufficiale Porsche Nico Müller, che ha accompagnato l'evento come commentatore con grande competenza. Il 32enne correrà per l'Andretti Formula E Team con una Porsche 99X nella prossima stagione. Nico è anche un appassionato delle corse virtuali: «Il bello delle simracing è che le stesse condizioni valgono per tutti. L'assetto delle vetture è assolutamente identico. Questo non lascia spazio a scuse.»

Porsche è stata anche partner ufficiale della Swiss Simracing Series, che nel 2024 è arrivata alla sua sesta edizione. Utilizzando dieci simulatori di gara di alto livello, i partecipanti hanno guidato una versione digitale della Porsche 911 GT3 Cup con circa 515 CV. La Swiss Simracing Series è sotto la sovranità sportiva dell'associazione motoristica nazionale Auto Sport Schweiz, che fa parte della FIA.

Che cos'è il Simracing

Simracing è la forma breve inglese per le corse virtuali e una forma di competizione sportiva con giochi da computer. Amatori e professionisti guidano su circuiti virtuali che corrispondono a quelli reali. Gli atleti degli e-sport non hanno tra le mani una console di controllo, bensì guidano con un volante e pedali in un simulatore di gara. Anche Porsche si sta impegnando nel Simracing e organizza ad esempio la Porsche TAG Heuer Esports Supercup internazionale, ovvero la versione digitale della Porsche Mobil 1

Supercup che si svolge nell'ambito di appuntamenti selezionati della Formula 1. A questo si affianca il team ufficiale Esports Porsche, fondato nel 2022, che gareggia nella 24 Ore di Le Mans virtuale.

MEDIA ENQUIRIES



Sandro Kälin

Head of Communications Porsche Schweiz AG
+41 41 487 91 16
sandro.kaelin@porsche.ch

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/it_CH/2024/motorsports/porsche-esports-carreracup-suisse-saisonfinale-37877.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/c2e854b3-8111-4f58-affc-578a76187995.zip