



## Porsche lanza competencia mundial para desarrolladores con datos del Mission E Cross Turismo

26/02/2019 Coincidiendo con el Mobile World Congress (MWC) de Barcelona, Porsche invita a desarrolladores de todo el mundo a trabajar en soluciones de movilidad digital para los futuros deportivos de la marca. Hoy, martes 26 de febrero, se pone en marcha la segunda edición de la competición entre desarrolladores 'Porsche Next OI'.

Durante las próximas nueve semanas los desarrolladores tendrán la oportunidad de presentar e implementar sus ideas. El fabricante de vehículos deportivos lanza la segunda competición para el desarrollo digital junto con la plataforma de interfaz de programación de aplicaciones (API) para auto conectado High Mobility, que tiene su sede en Berlín. La competición da a los participantes la oportunidad de construir y probar sus aplicaciones y servicios para los deportivos Porsche utilizando interfaces de programación de aplicaciones (API) de vehículos conectados simulados.

Los equipos tendrán acceso a más de 300 fuentes y funciones de datos y trabajarán,

fundamentalmente, con simuladores de navegador del prototipo eléctrico Porsche Mission E Cross Turismo, para presentar y probar durante todo el día sus aplicaciones y servicios en un entorno realista.

En el intervalo entre la competición del pasado año y la de éste, Porsche ha estado buscando aplicaciones relevantes para tres fases distintas de la experiencia de conducción: en el hogar, en la propia conducción y en la llegada. Lo importante es que el cliente Porsche sea el centro de la experiencia que está siendo creada, ya sea en el hogar conectado, sacando provecho durante la marcha, en la llegada o mediante la ayuda en el momento de transición entre diversos modos de transporte.

La competición está abierta a todos los interesados del mundo y tendrá especial relevancia para desarrolladores, startups, estudiantes, proveedores y socios, todos con la visión de transformar la experiencia de usuario para los conductores de Porsche con la última tecnología de interfaz de programación de aplicaciones (API). Toda la información está en [www.porsche-next-oi-competition.com](http://www.porsche-next-oi-competition.com). Los participantes tienen hasta el 30 de abril para enviar sus proyectos y la final de la que saldrá el vencedor se llevará a cabo a principios de junio. El equipo ganador tendrá la oportunidad exclusiva de trabajar directamente en su prototipo con expertos de Porsche.

“Estamos entusiasmados de trabajar de nuevo con Porsche en la competición de este año”, dijo Risto Vahtra, Consejero Delegado de High Mobility. “Esperamos ver más apps increíbles y servicios que, junto con la ingeniería Porsche, definirán el futuro de la conducción”.

“La primera edición de este reto ya subrayó lo importante que es para una empresa estar abierta a nuevas ideas e impulsos que vienen del mundo exterior. Nuestro objetivo es mejorar aún más el ecosistema Porsche con elementos como la Next OI Competition, donde esperamos colaborar con desarrolladores durante las próximas semanas”, dijo Andy Grau, Gerente de Innovación de Porsche y responsable del proyecto Porsche Next OI Competition.

En 2018 más de 1.000 desarrolladores participaron en 'Porsche Next OI'

Porsche lanzó la primera competición de innovación abierta para desarrolladores digitales en febrero de 2018. El objetivo era diseñar y desarrollar apps que se adaptaran al auto deportivo del futuro. Las ideas se centraron en diferentes conceptos, entre ellos infoentretenimiento, navegación, aplicaciones de aparcamiento y chasis. Durante dos meses los 1.055 participantes de más de 50 países tuvieron acceso a más de 140 interfaces de programación de aplicaciones, lo que dio como resultado la presentación de más de 270 apps de auto conectado e ideas de servicio.

## Link Collection

Link to this article

<https://newsroom.porsche.com/es/2019/compania/es-porsche-developer-competition-data-mission-e-cross-turismo-17932.html>

Media Package

<https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/c14e663a-1d96-426d-82eb-838af573d068.zip>