

Martin Bodmer, Yves Senn, Pascal Gehrig, Orlando Eisenreich (g. à d.)

L'expérience s'impose

13/11/2024 Dans le cadre de l'Auto Zürich, Pascal Gehrig s'est assuré le titre dans la catégorie Pro de la Porsche E-Sports Carrera Cup Suisse, le championnat officiel suisse de simracing.

La couronne va à l'Appenzell : Pascal Gehrig, 33 ans, originaire de Niederteufen (AR), a remporté la finale de la Porsche E-Sports Carrera Cup Suisse dimanche dernier dans le cadre du salon Auto Zürich. Pourtant, le plus âgé des participants chez les pros ne faisait pas partie des favoris pour le titre. Ce sont plutôt les deux ex-champions Thomas Schmid (Flawil, SG) et Leonard Heidegger (Genève) que l'on pressentait. Après les deux demi-finales, il était clair que David Hatzigeorgiou (Au/SG) et Pascal Gehrig seraient deux autres prétendants sérieux dans la course au titre.

Dès les qualifications, qui ont duré sept minutes, Pascal Gehrig a montré sa force en se qualifiant à la deuxième place sur la grille de départ. En course, il s'est imposé face à Leonard Heidegger et David Hatzigeorgiou, auteur du meilleur temps en qualifications : juste après le départ, il a dépassé Hatzigeorgiou et n'a ensuite plus quitté la tête de la course. Après huit tours sur le très technique « Circuit de Catalunya » (l'original se trouve près de Barcelone), Gehrig a franchi premier la ligne d'arrivée au volant de sa Porsche 911 GT3 Cup (992) virtuelle.

Le sport automobile pour tous

L'Auto Zürich a donné l'occasion de démontrer que le simracing permettait effectivement à tous d'accéder à la compétition automobile. Outre la finale de la catégorie Pro, les meilleurs des catégories Dames, Juniors et plus de 45 ans se sont également affrontés pour le titre.

Chez les dames, la finale a donné lieu à un duel saisissant entre générations. Finalement, la championne de l'année dernière Bettina Buess (58 ans) a dû s'avouer vaincue par Yves Senn (18 ans), de Romanshorn. Dans la catégorie des plus de 45 ans, les cartes ont été redistribuées lors d'un premier tour chaotique. Michael Daenzer a perdu sa pole position. Le champion de l'année dernière, Martin Bodmer de Nürensdorf (ZH), s'est finalement imposé avec neuf secondes d'avance sur Bruno Maurer.

Pour la première fois cette année, le championnat junior était organisé pour les jeunes de 12 à 17 ans. Et pour cette première, les jeunes ont offert un simracing de très haut niveau. Comme chez les pros, c'est un Appenzellois qui a finalement pris l'avantage : au sixième tour, Orlando Eisenreich a dépassé Dylan Stebler, parti en pole position, et conservé son avance jusqu'à l'arrivée.

Le simracing attire le public

Si le simracing se déroule surtout à l'écran, il attire tout de même le public : la finale du championnat officiel suisse a ainsi attiré de nombreux spectateurs dans le cadre de l'Auto Zürich le week-end dernier, si bien que le combat au sommet s'est transformé en véritable spectacle devant des tribunes pleines. Le pilote d'usine Porsche Nico Müller, qui a accompagné l'événement en tant que commentateur avec beaucoup de connaissances techniques, y a également contribué. À 32 ans, il sera au départ de la saison prochaine pour l'équipe Andretti Formula E avec une Porsche 99X. Et il peut tout à fait se passionner pour les courses virtuelles : « La beauté du simracing, c'est que les conditions sont exactement les mêmes pour tout le monde. Le set-up est absolument identique pour toutes les voitures. Impossible de se trouver des excuses ».

Porsche était également partenaire officiel de la sixième édition des Swiss Simracing Series en 2024. Dix simulateurs de course haut de gamme permettaient aux participants de piloter une version numérique de la Porsche 911 GT3 Cup, d'environ 515 chevaux. Les Swiss Simracing Series sont placées sous la souveraineté sportive de la fédération nationale de sport automobile Auto Sport Suisse, affiliée à la Fédération internationale de l'automobile (FIA).

À propos du Simracing

Simracing est un terme anglais, contraction de « Simulation racing », simulation de course automobile, une forme de compétition sportive qui s'appuie sur des jeux vidéos. Des pilotes amateurs et professionnels courent sur des circuits virtuels qui reproduisent les circuits réels. Les sportifs

électroniques n'ont pas de manette en main, mais « conduisent » avec un volant et des pédales, dans un simulateur de course. Porsche s'engage également dans le simracing et organise par exemple la Porsche TAG Heuer Esports Supercup internationale, variante numérique de la Porsche Mobil 1 Supercup qui se déroule dans le cadre de certaines courses de Formule 1. S'y ajoute l'équipe d'usine Porsche-Esports, créée en 2022. Elle participe par exemple aux 24 heures du Mans virtuelles.

MEDIA ENQUIRIES



Sandro Kälin

Head of Communications Porsche Schweiz AG
+41 41 487 91 16
sandro.kaelin@porsche.ch

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/fr_CH/2024/motorsports/porsche-esports-carreracup-suisse-saisonfinale-37874.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/aedfa41b-8b63-43e0-8c9f-549f8ed1f376.zip