

Porsche inaugura la nueva sede de su equipo oficial de eSports en Colonia

07/05/2025 A partir de ahora, el equipo Porsche Coanda Esports Racing disputará sus carreras *online* desde Colonia-Ossendorf. El Porsche Esports Performance Center (PEPC) se encuentra en el llamado Licht Campus de Trilux, líder alemán en soluciones de iluminación profesional y socio de Porsche Motorsport desde hace muchos años. La inauguración del PEPC tuvo lugar el martes por la tarde.

“Nuestra nueva sede subraya el alto nivel al que competimos en las carreras virtuales”, afirma Thomas Laudenbach, Vicepresidente de Porsche Motorsport. Porsche Coanda Esports Racing esel tercer equipo de competición de Porsche, junto con Porsche Penske Motorsport y TAG Heuer Porsche de Fórmula E.

Nina Braack, Directora de *eSports* en Porsche Motorsport: “Queríamos crear un espacio en el que nuestro equipo pudiera rendir aún mejor. Dado que la parte física en el automovilismo digital es diferente a la del automovilismo sobre asfalto, la parte mental es aún más importante. Los reflejos de la luz o los ruidos molestos, por ejemplo, pueden afectar al rendimiento de los profesionales”. El campus

de Trilux ofrece las mejores condiciones para la nueva sede de Porsche, sobre todo gracias a las soluciones de iluminación a medida que garantizan un ambiente óptimo para el entrenamiento. Este ha sido el motivo de trasladar el centro de trabajo, dentro de Renania del Norte-Westfalia, de Gronau a Colonia-Ossendorf.

En el corazón del nuevo Porsche Esports Performance Center, de 324 metros cuadrados, hay un área que alberga seis simuladores profesionales y un puesto de trabajo contiguo para el ingeniero de carreras del equipo. A esto se suman otros puestos abiertos, una sala de reuniones, una zona de *fitness* y otra de descanso, una zona para exhibir coches y mucho más. En el PEPC, los pilotos de *eSports* entrenan y disputan las carreras que se celebran *online* , sin público.

Braack: “La nueva sede es un paso más en nuestro programa. En Gronau, nuestros jóvenes profesionales vivían en un piso compartido cerca de nuestras instalaciones. Con el traslado a Colonia, también apoyamos su desarrollo personal: algunos se han mudado a pisos privados, si bien otros han decidido volver a compartir piso. Esto pone de manifiesto el gran espíritu que reina en nuestro proyecto. Además, Colonia es uno de los centros neurálgicos del sector. La ciudad catedralicia es sede de diversas empresas de *eSports* y videojuegos, y una vez al año la escena internacional se da cita aquí con motivo de la feria de electrónica Gamescom”.

El equipo Porsche Coanda Racing compite actualmente en la categoría reina del *simracing* , la R1 online, en un campeonato en el que actualmente ocupa la primera posición. La final tendrá lugar en verano, en la Esports World Cup de Arabia Saudí.

Los pilotos del equipo Porsche Coanda Esports Racing

Jordan Caruso, 24 (Australia)
Charlie Collins, 20 (GB)
Michell deJong, 28 (EE. UU.)
Elvis Rankin, 17 (EE. UU.)
Joshua Rogers, 25 (Australia)
Dayne Warren, 25 (Australia)

La visión de Porsche sobre la competición virtual

Los *eSports* abarcan todo tipo de competición deportiva con videojuegos. Esto incluye también las carreras de simulación o *simracing* (simulated racing). En el *simracing* profesional, los jugadores utilizan un *hardware* derivado de los coches de carreras reales: los volantes y los pedales, por ejemplo, requieren la misma fuerza para manejarlos. El *software* simula en su mayoría circuitos y vehículos reales. Los rivales compiten entre sí a través de Internet o de una red local. Muchos grandes campeonatos de *eSports* llevan a cabo las pruebas de clasificación *online* , pero organizan las finales in situ y ante el público. Los *eSports* gozan de una gran popularidad en Asia y Estados Unidos. Thomas

Laudenbach: “Ya sea digital o real, el automovilismo está en nuestro ADN. Sin embargo, en ninguna de las dos formas lo practicamos como un fin en sí mismo. Los deportes electrónicos llegan a un público joven y digital. Además, las simulaciones están ganando cada vez más importancia, tanto en la preparación de las carreras como en el desarrollo de nuestros coches de competición y de carretera”.

Image Sublines

Path: Nueva sede de Porsche eSports en Colonia/fotos/img_1.jpg
Title: Thomas Laudenbach, Vicepresidente de Porsche Motorsport, 2025, Porsche AG
Subline: Thomas Laudenbach, Vicepresidente de Porsche Motorsport.

Path: Nueva sede de Porsche eSports en Colonia/fotos/img_2.jpg
Title: Nina Braack, Directora de eSports en Porsche Motorsport, Joshua Rogers (Australia), Charlie Collins (GB), Dayne Warren (Australia), Jordan Caruso (Australia), Leonie Richter, Directora General de Coanda Esports (i-d), Porsche Esports Performance Center, Colonia, Alemania, 2025, Porsche AG
Subline: Nina Braack (izquierda), el equipo de pilotos de eSports y Leonie Richter (Directora General de Coanda Esports).

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es_ES/competicion/2025/porsche-equipo-coanda-esports-nueva-sede-colonia-39425.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/ac9a256f-0568-4703-852b-0f06293c72c9.zip