PESC: Sebastian Job gana una lucha cerrada con Joshua Rogers

07/02/2021 Sebastian Job vuelve a la pelea por el título de la Porsche TAG Heuer Esports Supercup (PESC). El piloto británico de simulador ganó la carrera principal de la cuarta fecha de la temporada, que es disputada en la plataforma de simulación iRacing.

Tras conseguir el cuarto puesto en la carrera previa del esprint, el piloto de Red Bull Racing Esports deleitó a los espectadores con apasionantes duelos a lo largo de muchas vueltas en su circuito local, Silverstone (Inglaterra). Con su Porsche 911 GT3 Cup digital, el defensor del título mantuvo la ventaja frente a su principal competidor, Joshua Rogers. Con dos segundos puestos, el australiano, del equipo Virtual Racing School, consiguió ampliar su ventaja en la clasificación general sobre su compañero de equipo Mitchell deJong.

DeJong fue el más rápido en la clasificación, por primera vez esta temporada. El estadounidense tomó la salida del esprint, a siete vueltas, desde la *pole position* , por delante de Dayne Warren (DirectForce Pro). Los seguían de cerca Sebastian Job y Joshua Rogers, que alternaban posiciones entre ellos; Rogers se colocó en tercer lugar en la cuarta vuelta. En la quinta, adelantó a Warren: al acercarse a la curva Stowe, el australiano aprovechó un error de su compatriota para salirse del rebufo y pasarle. Sin embargo, DeJong quedó fuera del alcance de Rogers y este tuvo que conformarse con el segundo lugar. Warren cruzó la meta en tercer lugar, por delante de Job, Charlie Collins (Gran Bretaña/Virtual Racing School), Graham Carroll (Gran Bretaña/Red Bull Racing Esports) y Mack Bakkum (Holanda/LEGO Technic Esports Team). El importantísimo octavo puesto fue para Tommy Östgaard (Coanda Simsport). Debido a la parrilla invertida, ese octavo lugar en el esprint significa empezar la carrera principal desde la primera posición. Su compañero de equipo, el turco Ayhancan Güven, luchó por ascender desde la posición 23 hasta la 11. El piloto Júnior de Porsche, que disputa la Porsche Mobil 1 Supercup del mundo real con el 911 GT3 Cup, se benefició de una colisión masiva en la primera vuelta.

El defensor del título, Sebastian Job, subió al tercer puesto

Östgaard tomó la delantera en la carrera principal desde su primer puesto en la parrilla y Job fue el que más posiciones ganó en la primera vuelta: de la quinta a la segunda, seguido de cerca por Bakkum, Collins y Rogers. En la tercera vuelta, los dos de cabeza tuvieron un contacto mientras luchaban por el liderato. Östgaard acabó contra los neumáticos y Job pudo conservar la tercera posición, por detrás de Bakkum y Rogers. En la cuarta vuelta, el australiano arrebató el liderato al holandés, pero no por mucho tiempo. En la octava, Job lanzó un exitoso ataque contra el dúo de cabeza y comenzó liderando la segunda mitad de la carrera de 14 vueltas.

Sin embargo, Rogers le seguía de cerca y tampoco pudo ganar suficiente distancia con relación a Bakkum y Carroll. En algunos momentos, apenas un segundo separaba al cuarteto de cabeza. El líder del

campeonato se reservó para la última vuelta. Cuando Job derrapó ligeramente en la curva Chapel, parecía que iba a perder la primera posición pero mantuvo su ventaja y consiguió su segunda victoria de la temporada en una carrera principal. Rogers terminó segundo, Bakkum tercero y Carroll cuarto. Las siguientes posiciones fueron para Collins, DeJong y Kevin Ellis Jr. (Gran Bretaña/Rahal Letterman Lanigan Esports). En la última vuelta, el piloto Júnior de Porsche Güven perdió la oportunidad de estar entre los diez primeros y finalmente fue 29.

Con los dos segundos puestos alcanzados en Silverstone, Joshua Rogers amplió su ventaja en el campeonato sobre Mitchell deJong. El defensor del título, Sebastian Job, ascendió al tercer puesto. La próxima fecha de la Porsche TAG Heuer Esports será disputada en el circuito virtual de Road Atlanta, en Georgia (EE. UU.), el 20 de febrero.

Comentarios tras la carrera

Sebastian Job (Gran Bretaña/Red Bull Racing Esports): "Pensé que no podría volver a estar en el grupo delantero después de ese contacto al principio con Tommy Östgaard. Cuando me puse en cabeza, intenté cuidar mis neumáticos y controlar el ritmo. Esperaba que Joshua pensara que era mejor ser segundo al entrar en la última vuelta. Tenía un plan específico para contrarrestarlo. De alguna manera funcionó, porque cuando él hizo su movimiento los dos nos bloqueamos y me salí con la mía".

Joshua Rogers (Australia/Virtual Racing School): "Analizando los intervalos al principio de la carrera, sabía que la lucha por la victoria estaría entre Seb y yo. Como mi estrategia era ahorrar neumáticos, le dejé pasar a la cabeza. En la última vuelta quise adelantar a Seb por el exterior de la curva 7, pero no funcionó como estaba previsto. Al final, fue una carrera increíble. Felicitaciones para Seb. Evidentemente, quería ganar, pero el segundo puesto en el esprint y el segundo puesto en la carrera principal también me dan algunos buenos puntos".

Mack Bakkum (Holanda/LEGO Technic Esports Team): "En el esprint, traté de mantener mi auto en buenas condiciones y terminar en P7 o P8 para estar en la primera fila para la carrera principal. En la salida me fue bien. Sabía que no podía seguir el ritmo de Sebastian Job y Joshua Rogers, incluso cuando me puse brevemente en cabeza. Realmente no luché con ellos. Me limité a seguirlos. Esa estrategia funcionó. Sin ellos, habría sido definitivamente más lento. Esperaba tener una oportunidad durante la última vuelta porque sabía que habría una lucha entre Seb y Josh, pero nunca llegó a producirse".

Resultados

Silverstone, carrera al esprint

1. Mitchell deJong (Estados Unidos/Virtual Racing School)
2. Joshua Rogers (Australia/Virtual Racing School)
3. Dayne Warren (Australia/DirectForce Pro)
4. Sebastian Job (Gran Bretaña/Red Bull Racing Esports)

5. Charlie Collins (Gran Bretaña/Virtual Racing School)

Silverstone, carrera principal
1. Sebastian Job (Gran Bretaña/Red Bull Racing Esports)
2. Joshua Rogers (Australia/Virtual Racing School)
3. Mack Bakkum (Holanda/LEGO Technic Esports Team)
4. Graham Carroll (Gran Bretaña/Red Bull Racing Esports)
5. Charlie Collins (Gran Bretaña/Virtual Racing School)

Clasificación después de 4 de 10 eventos
1. Joshua Rogers (Australia/Virtual Racing School), 265 puntos
2. Mitchell deJong (Estados Unidos/Virtual Racing School), 227 puntos
3. Sebastian Job (Gran Bretaña/Red Bull Racing Esports), 183 puntos

Calendario 2021 (número de vueltas carrera del esprint/carrera principal)

Evento	Día	Circuito
Fecha 1	9 de enero de 2021	Interlagos (10/20 vueltas)
Fecha 2	16 de enero de 2021	Montmeló (9/18 vueltas)
Fecha 3	30 de enero de 2021	Imola (9/18 vueltas)
Fecha 4	6 de febrero de 2021	Silverstone (7/14 vueltas)
Fecha 5	20 de febrero de 2021	Road Atlanta (10/20 vueltas)
Fecha 6	27 de febrero de 2021	Montreal (10/20 vueltas)
Fecha 7	13 de marzo de 2021	Spa-Francorchamps (6/12 vueltas)
Fecha 8	27 de marzo de 2021	Nürburgring Nordschleife (3/4 vueltas)

Evento	Día	Circuito
Fecha 9	10 de abril de 2021	Le Mans (3/6 vueltas)
Fecha 10	24 de abril de 2021	Monza (7/14 vueltas)

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es/2021/automovilismo-deportivo/kopie-es-porsche-tag-heuer-esports-supercup-temporada-2021-carrera-4-silverstone-inglaterra-23600.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/a2e1c4d3-1a89-4a53-95f4-bc96ee5bc0cb.zip

Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart