

Joshua Rogers lidera la nueva ESL R1 Series

12/02/2023 El equipo de Porsche Coanda Esports Racing tuvo un comienzo exitoso en la nueva serie de carreras de simulación ESL. Joshua Rogers consiguió la victoria en el circuito virtual de Hockenheim.

El nuevo campeonato disputado en la plataforma de simulación Rennsport celebró su estreno mundial el fin de semana con una doble jornada en Katowice (Polonia). Los cuatro pilotos oficiales de Porsche llegaron a las semifinales el domingo, con el australiano Rogers y su compatriota Dayne Warren ganando sus carreras de cuartos de final de manera dominante. Rogers también permaneció invicto en las semifinales conduciendo el Porsche 911 GT3 R.

El sábado, con una victoria de cuartos de final, solo Rogers llegó a las semifinales, donde terminó quinto, lo que aseguró su boleto en la ronda final. En la versión digital del circuito belga de Fórmula 1 en Spa-Francorchamps, el australiano cruzó la línea de meta en cuarto lugar. Después de las desafortunadas colisiones y penalizaciones, sus compañeros de equipo, Warren, el holandés Mack Bakkum y el estadounidense Mitchell DeJong, quedaron fuera de carrera desde muy temprano.

La ESL R1 Series de la Electronic Sports League es disputada en la nueva plataforma de simulación Rennsport, con imágenes extremadamente realistas que son muy convincentes. La competencia está dirigida principalmente a equipos de fábrica y grandes organizaciones de deportes electrónicos. El estreno mundial con doble cartelera hizo parte del Intel Extreme Masters en Katowice (Polonia), frente a una audiencia en vivo. Tras la primera cita, la serie continuará con otras seis pruebas en línea y una final presencial durante la Cumbre de Rennsport, en Múnich, del 26 al 28 de mayo. A la temporada de la primavera boreal seguirá otra en el otoño.

“Es fantástico que el nuevo producto de ESL y Rennsport haya cobrado vida como el campeonato de carreras ESL R1 Series”, dijo Nina Braack, directora de eSports en Porsche Motorsport. “Los organizadores realizaron una gran fiesta y dos emocionantes días de carreras aquí en Katowice. En lo que respecta a la competencia deportiva, las cosas fueron extremadamente bien para nosotros, particularmente en el segundo día de carrera con la victoria de Joshua Rogers. Hemos demostrado que como fabricante también podemos competir de igual a igual con los equipos de eSports más populares del mundo. Después de este fin de semana, hay mucha expectativa por las siguientes carreras en línea de la temporada”.

El nuevo formato de carrera creó gran entusiasmo en Katowice. Cada uno de los doce equipos compitió con cuatro pilotos, y cada uno de ellos participó en uno de los cuartos de final. De los doce que compitieron en una carrera, los primeros seis avanzaron a una de las dos semifinales. Una vez más, solo los primeros seis clasificaron para la final. Este esquema también será utilizado en las carreras en línea que seguirán, pero luego será cambiado por una cita más extensa: los cuartos de final serán disputados los viernes, mientras que las semifinales y las finales serán llevadas a cabo los lunes siguientes.

El domingo, la acción en el autódromo de Hockenheim fue dominada por completo por Josh Rogers. Tras salir desde la segunda posición de la parrilla, el australiano ganó la carrera preliminar, luego comenzó la semifinal desde la *pole position* y posteriormente avanzó a la ronda final, donde obtuvo una victoria impecable de principio a fin. Aquí nuevamente, el piloto del equipo Porsche Coanda Esports Racing aseguró la posición de privilegio con la vuelta de clasificación más rápida. Antes de la primera curva, Rogers pudo mantener el liderazgo y continuó defendiéndolo con éxito durante 13 vueltas en el Circuito del Gran Premio de Hockenheim. Manteniendo siempre a raya a sus rivales, especialmente el alemán Moritz Löhner.

Declaraciones tras la carrera

Philip Stamm, director del equipo Porsche Coanda Esports Racing: “El evento no tuvo ningún inconveniente. Es realmente bueno que el ‘Sim Racing’ haya llegado al gran escenario de los deportes electrónicos. Vimos muchos duelos emocionantes durante el fin de semana. Enfrentamos un número de desafíos el sábado y algunos de ellos no salieron como hubiésemos querido. La mejora en el rendimiento que presentamos hoy fue realmente impresionante y estoy muy orgulloso de todo el equipo. El hecho de que Joshua corrió una carrera perfecta hoy y ganó cada una de sus tres carreras es, por supuesto, la recompensa más importante para un comienzo exitoso de la nueva temporada”.

Joshua Rogers (Australia, Porsche Coanda Esports Racing): "Obviamente estoy feliz de haber asegurado una victoria en el debut de la ESL R1 Series aquí en Katowice. Necesitaré varios días para realmente entender lo que significa esta victoria. Normalmente no reaccionó tan emocionalmente cuando gano una carrera. En lo que respecta a la preparación para este evento, tanto en la pretemporada como ayer, tengo que agradecer a todo el equipo. El estado de ánimo siempre estuvo en un alto nivel. Es realmente genial ser parte del futuro de las carreras de simulación".

Mitchell DeJong (Estados Unidos, Porsche Coanda Esports Racing): "Hoy fue un día difícil para mí aquí en Katowice. Estaba feliz de llegar a las semifinales, pero desafortunadamente las cosas no salieron de acuerdo con el plan. A veces pasan este tipo de cosas en las carreras. Pero estoy muy feliz por Josh. Realmente dio una gran demostración y obtuvo el premio mayor. Aprenderemos algo de todo esto para las próximas carreras".

Resultados

Spa-Francorchamps (Bélgica), final
1. Maximilian Benecke, Audi R8 LMS GT3 evo II (Alemania/MOUZ)
2. Jiri Toman, Audi R8 LMS GT3 evo II (República Checa, R8G Esports)
3. Marcell Csincsik, Audi R8 LMS GT3 evo II (Alemania, R8G Esports)
4. Joshua Rogers, Porsche 911 GT3 R (Australia/Porsche Coanda Esports Racing)
5. Moritz Löhner, Audi R8 LMS GT3 evo II (Alemania/MOUZ)
6. Yohann Harth, Audi R8 LMS GT3 evo II (Francia/Apex Racing Team)

Hockenheim (Alemania), final
1. Joshua Rogers, Porsche 911 GT3 R (Australia/Porsche Coanda Esports Racing)
2. Moritz Löhner, Audi R8 LMS GT3 evo II (Alemania/MOUZ)
3. Marcell Csincsik, Audi R8 LMS GT3 evo II (República Checa, R8G Esports)
4. Kevin Ellis Jr, Audi R8 LMS GT3 evo II (Inglaterra, Apex Racing Team)
5. Kevin Siggy, BMW M4 GT3 (Holanda, Equipo Redline)
6. Enzo Bonito, BMW M4 GT3 (Italia, Equipo Redline)

Clasificación de pilotos después de dos de las ocho carreras
1. Joshua Rogers (Australia/Porsche Coanda Esports Racing), 107 puntos
2. Marcell Csincsik (República Checa/R8G Esports), 102 puntos
3. Moritz Löhner (Alemania/MOUZ), 97 puntos

Image Sublines

Path: media/imágenes/img_1.jpg
Title: Esports ESL R1, equipo Porsche Coanda Esports Racing, Joshua Rogers (Australia), Intel Extreme Masters en Katowice (Polonia), 2023, Porsche AG
Subline: Joshua Rogers

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es/2023/automovilismo-deportivo/PLA-equipo-porsche-coanda-esports-racing--esl-r1-serie-r1-spa-francorchamps-hockenheim-31229.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/8c0b8bf8-811e-4ef0-adeb-c2555fdb3815.zip

Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart