

Joshua Rogers y Mitchell deJong hicieron el 1-2 en Spa

24/04/2023 El equipo Porsche Coanda Esports regresó con fuerza en la nueva serie de carreras de simulación ESL R1 con un doblete en Spa-Francorchamps. Joshua Rogers y Mitchell deJong condujeron de manera magistral en el circuito del Gran Premio de Bélgica para hacerse con el primer y segundo lugar. Gracias a su segunda victoria en una final de la ESL R1 Series, Rogers cierra la brecha con el líder de la serie a cuatro puntos. Con esto, el australiano ha subrayado claramente sus aspiraciones al título.

Gracias al gran trabajo en equipo durante la séptima fecha de la serie de carreas de simulación ESL R1, la escudería Porsche Coanda Esports Racing compensó su mala suerte de la semana pasada: en el circuito digital de Fórmula 1 de Spa-Francorchamps, tres de los cuatro pilotos oficiales llegaron a la carrera final. Mientras que el australiano Dayne Warren finalizó octavo, su compatriota Joshua Rogers aprovechó su inspirada vuelta de clasificación y condujo desde la *pole position* hasta la victoria. Su compañero de equipo estadounidense Mitchell deJong cruzó la línea de meta meras fracciones de segundo detrás de él. Gracias a este resultado, Rogers ahora se encuentra a solo cuatro puntos del actual líder del campeonato, el inglés Luke Bennett, lo que le brinda excelentes oportunidades para mantenerse en la lucha por el título en la nueva plataforma de simulación Rennsport.

El viernes pasado, los cuatro pilotos oficiales de Porsche Coanda Esports llegaron al top 24. Dayne Warren y Mitchell deJong incluso lograron ganar sus series, con Mack Bakkum y Joshua Rogers terminando en tercer lugar cada uno. Los dos pilotos del equipo Heroic, el finlandés Tuomas Tähtelä y el danés Mikel Gade, también se clasificaron para las semifinales con su 911 GT3 R de la escudería privada.

Después de los cuartos de final, Warren comenzó la primera semifinal desde el segundo lugar de la parrilla con deJong en el cuarto puesto. A pesar de perder una posición en la primera vuelta, el australiano finalmente terminó tercero por delante de su compañero de equipo. Esto fue suficiente para que ambos pasaran a la final. Tuomas Tähtelä, sin embargo, no logró clasificar porque llegó en el séptimo lugar. Antes de la segunda semifinal, Rogers brilló con un tiempo de clasificación de 2:14.282 minutos. Comenzando desde la *pole position* , se aferró a su puesto de liderazgo y condujo allí hasta la victoria. Bakkum se alineó en la parrilla en el octavo lugar. El holandés luchó enérgicamente por un resultado entre los seis primeros, pero no pudo beneficiarse de una penalización impuesta a un piloto que tenía delante. Sin embargo, gracias a Mikel Gade, que salió quinto y acabó cuarto, dos Porsche 911 GT3 R volvieron a pasar a la ronda final.

Rogers también ocupó el primer lugar en la parrilla para la final. DeJong se alineó en la parrilla directamente detrás de él en tercer lugar con Gade en su espejo retrovisor. Warren cometió un error en su vuelta de clasificación y, por lo tanto, partió desde la última posición, la doce. Justo después de la salida, Enzo Benito intentó un audaz ataque a Rogers al final de la recta Kemmel que tiene casi dos kilómetros de larga, pero fue en vano. Unos metros más tarde, el italiano tuvo que ceder su segunda posición a deJong. Después de siete vueltas, el dúo Porsche Coanda convirtió su ventaja en una doble victoria. Warren logró abrirse camino hasta la octava posición, mientras que Gade celebró el cuarto lugar.

Un vistazo a la ESL R1 Series

En la ESL R1, doce equipos compiten entre sí. Cada uno de estos equipos envía a uno de sus cuatro pilotos a disputar uno de los cuatro cuartos de final, donde 16 pilotos se enfrentan entre sí. De ellos, solo los seis primeros de cada grupo pasan a una de las dos semifinales. Este proceso de selección se repite: solo los seis primeros de ambas semifinales son elegibles para la final, donde el ganador se decide entre estos doce primeros pilotos.

La recién creada serie ESL R1 de Electronic Sports League (ESL) está dirigida principalmente a equipos de fábrica y las grandes organizaciones de deportes electrónicos. Es disputada en la nueva plataforma de simulación de carreras Rennsport, con imágenes extremadamente realistas que son muy convincentes. El estreno mundial con doble cartelera hizo parte del Intel Extreme Masters en Katowice (Polonia), frente a una audiencia en vivo a mediados de febrero. El 15 de mayo se llevará a cabo la última de las seis carreras en línea en el circuito del Gran Premio de Hockenheim. Los espectadores podrán ver la gran final (Spring Major Finale) el 3 y 4 de junio durante la Cumbre de Rennsport, en Múnich. Además de la atracción, la bolsa de premios en metálico se completa con un total de casi 250

000 dólares (225 000 euros). A la temporada de la primavera boreal seguirá otra en el otoño.

Resultados

Spa-Francorchamps (Bélgica), final

1. Joshua Rogers, Porsche 911 GT3 R (Australia/Porsche Coanda Esports Racing)
2. Mitchell deJong, Porsche 911 GT3 R (Estados Unidos/ Porsche Coanda Esports Racing)
3. Enzo Bonito, BMW M4 GT3 (Italia, Team Redline)
4. Mikel Gade, Porsche 911 GT3 R (Dinamarca/Heroic)
5. Marcell Csincsik, Audi R8 LMS GT3 evo II (República Checa, R8G Esports)
6. Luke Bennett, BMW M4 GT3 (Inglaterra, Team Redline)

Clasificación de pilotos tras siete de las diez fechas del campeonato

1. Luke Bennett (Inglaterra, Team Redline) 239 puntos
2. Joshua Rogers (Australia/Porsche Coanda Esports Racing) 235 puntos
3. Marcell Csincsik (República Checa, R8G Esports) 218 puntos

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es/2023/automovilismo-deportivo/PLA-equipo-porsche-coanda-esports-racing--esl-r1-fecha-ronda-siete-spa-francorchamps-32120.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/6c947195-7854-4fc2-8213-2f55c8574ca7.zip

Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart