Sebastian Job pierde valiosos puntos en el duelo por el título contra Joshua Rogers

Este artículo refleja la situación en el momento de su publicación. El contenido puede haber quedado desactualizado desde entonces.

28/03/2021 En la octava de las diez pruebas de la Porsche TAG Heuer Esports Supercup (PESC), disputada en el circuito de Nürburgring, Joshua Rogers (Virtual Racing School) dio otro paso importante en su camino hacia el título.

Con un tercer puesto en la carrera al esprint y la victoria en la prueba principal, el australiano aumentó a 127 puntos su ventaja en la clasificación general. El defensor del título, Sebastian Job, de Red Bull Racing Esports, ganó la prueba al esprint, pero perdió valiosos puntos en la lucha por el título al retirarse de la carrera principal. Este campeonato de Esports se disputa en la plataforma de simulación iRacing.

Sebastian Job gana la carrera al esprint

En la calificación, Rogers logró la *pole position* por cuarta vez esta temporada. El campeón de 2019 relegó a Dayne Warren (LEGO Technic Esports Team) y a Sebastian Job a la segunda y tercera plazas de la parrilla, respectivamente. El australiano también dominó la salida de la carrera al esprint, disputada a tres vueltas. Mientras Warren caía de la segunda a la quinta plaza, Job esperaba en la segunda posición su oportunidad de atacar. En la mitad del grupo, una colisión en la primera curva reorganizó el orden. Una de las víctimas fue Kevin Ellis Jr., de la escudería Rahal Letterman Lanigan Esports. Tras la primera vuelta, Job aprovechó su oportunidad, se salió del rebufo de Rogers y se puso en cabeza. Sin embargo, el piloto de simulación británico estuvo poco tiempo líder, ya que Rogers realizó un contraataque a final de recta y se volvió a colocar primero.

Tras ellos iban Mitchell deJong (Virtual Racing School), Warren y el francés Jeremy Bouteloup (Coanda Simsport). Al final de la segunda vuelta, Job y Rogers repitieron una maniobra casi idéntica a la de la primera. En el tercer y último giro, el movimiento decisivo se produjo de nuevo en la Döttinger Höhe, con Rogers cediendo el liderato. Mientras Job adelantaba por la izquierda, DeJong también superaba al 911 GT3 Cup del australiano y le arrebataba la segunda plaza.

Carrera principal: Rogers gana con un brillante adelantamiento

Una vez más, los ocho más rápidos en la prueba al esprint comenzaron en orden inverso la carrera

principal. Tommy Östgaard (Coanda Simsport) lideró en la primera vuelta, seguido de Mack Bakkum (LEGO Technic Esports Team), Jeremy Bouteloup y Diogo Pinto (Williams Esports). Joshua Rogers y Sebastian Job se lanzaron a la remontada desde las posiciones siete y ocho. Recuperaron terreno rápidamente: Rogers entró ya en la parte del Nordschleife en quinta posición. Para Job, sin embargo, la carrera terminó antes de tiempo: tras el salto en la sección Pflanzgarten, perdió potencia y acabó deteniéndose. Poco después, Rogers adelantó a tres competidores de golpe, al final de Döttinger Höhe. En una maniobra impresionante, el australiano pasó del cuarto al primer puesto y se mantuvo en esa posición hasta la bandera de cuadros. Detrás de él, Pinto ofreció posiblemente su mejor actuación en la PESC hasta la fecha. El piloto portugués superó a Bouteloup y a Östgaard para conseguir el segundo puesto.

En la clasificación general, Joshua Rogers amplía aún más su ventaja. Con 515 puntos, ahora tiene 127 sobre su compañero de equipo Mitchell deJong. Sebastian Job es tercero con 367 puntos.

La copa monomarca virtual se dirige a Le Mans

Dentro de dos semanas, la Porsche TAG Heuer Esports Supercup entrará en la recta final: el 10 de abril, el circuito de las 24 Horas de Le Mans acogerá la novena y penúltima prueba de la temporada. Allí podría decidirse la batalla por el campeonato. El trazado de 13,63 kilómetros, con sus largas rectas y sus desafiantes combinaciones de curvas, ofrece las mejores condiciones para duelos apasionantes, rebufos y adelantamientos.

Comentarios tras la carrera principal

Joshua Rogers (Australia/Virtual Racing School): "Sabía que el rebufo sería decisivo en la larga recta justo antes de la meta. Incluso cuando tienes una gran ventaja de ritmo, normalmente no puedes escaparte. Se trata de ponerse en la mejor posición para la última vuelta. En la prueba al esprint, mi estrategia no funcionó como estaba previsto. Mi única opción era intentar perder el menor número de posiciones posible. En la carrera principal, ponerme al frente era un movimiento arriesgado. No estaba planeado al principio, pero fui a por ello. Ahora mismo estoy encantado".

Diogo Pinto (Portugal/Williams Esports): "El Nordschleife es un buen circuito para mí. Gracias a la parrilla invertida para la carrera principal, conseguí una buena posición de salida. A partir de ahí, traté de mantenerme firme, permanecer en el rebufo y esperar a la última vuelta. Pensaba seguir segundo detrás de Joshua Rogers, pero Tommy Østgaard hizo un gran movimiento y me adelantó. Al entrar en la recta final, estaba demasiado lejos de Josh para disputarle la victoria. Aun así, estoy muy contento con la segunda plaza. He aprendido mucho desde el comienzo de la temporada. Por fin he sido capaz de ponerlo todo en orden. Con suerte, el año que viene podré luchar más a menudo en la parte delantera".

Tommy Östgaard (Noruega/Coanda Simsport): "Ha sido una gran carrera. Iba en cabeza al principio y llegué a la última vuelta en segunda posición. Las curvas finales fueron muy emocionantes. Diogo hizo

un buen trabajo para conseguir la segunda posición. Estoy muy contento de estar en el podio. Soy más rápido que el año pasado, pero todavía no se nota en los resultados. Tuve un poco de mala suerte en la primera mitad de la temporada. Al final, casi todo ha salido como yo quería".

Resultados

Nürburgring, carrera al esprint
1. Sebastian Job (GB/Red Bull Racing Esports)
2. Mitchell deJong (EE. UU./Virtual Racing School)
3. Joshua Rogers (AUSTRALIA/Virtual Racing School)
4. Dayne Warren (AUSTRALIA/ LEGO Technic Esports Team)
5. Jeremy Bouteloup (FR/Coanda Simsport)
6. Diogo Pinto (POR/Williams Esports)

Nürburgring, carrera principal
1. Joshua Rogers (AUSTRALIA/Virtual Racing School)
2. Diogo Pinto (POR/Williams Esports)
3. Tommy Östgaard (NOR/Coanda Simsport)
4. Dayne Warren (AUSTRALIA/LEGO Technic Esports Team)
5. Jeremy Bouteloup (FR/Coanda Simsport)
6. Mitchell deJong (EE. UU./Virtual Racing School)

Clasificación después de 8 de 10 eventos
1. Joshua Rogers (AUSTRALIA/Virtual Racing School), 515 puntos
2. Mitchell deJong (EE. UU./Virtual Racing School), 388 puntos
3. Sebastian Job (GB/Red Bull Racing Esports), 367 puntos
4. Kevin Ellis Jr. (GB/Rahal Letterman Lanigan Esports), 305 puntos
5. Charlie Collins (GB/Virtual Racing School), 300 puntos

Calendario 2021 (número de vueltas carrera al esprint/carrera principal)

Evento	**Fecha**	**Circuito**
Carrera 1	9 de enero de 2021	Interlagos (10/20 vueltas)
Carrera 2	16 de enero de 2021	Montmeló (9/18 vueltas)

Evento	Fecha	Circuito
Carrera 3	30 de enero de 2021	Imola (9/18 vueltas)
Carrera 4	6 de febrero de 2021	Silverstone (7/14 vueltas)
Carrera 5	20 de febrero de 2021	Road Atlanta (10/20 vueltas)
Carrera 6	27 de febrero de 2021	Montreal (10/20 vueltas)
Carrera 7	13 de marzo de 2021	Spa-Francorchamps (6/12 vueltas)
Carrera 8	27 de marzo de 2021	Nürburgring Nordschleife (3/4 vueltas)
Carrera 9	10 de abril de 2021	Le Mans (3/6 vueltas)
Carrera 10	24 de abril de 2021	Monza (7/14 vueltas)

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es_ES/competicion/2021/es-porsche-tag-heuer-esports-supercup-temporada-2021-prueba-8-nurburgring-alemania-23699.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/4d1340ea-fe50-484b-a9ac-877f1debecd1.zip

Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart