PESC: Alejandro Sánchez logra un segundo puesto en Imola

Este artículo refleja la situación en el momento de su publicación. El contenido puede haber quedado desactualizado desde entonces.

01/02/2021 En la tercera prueba de la Porsche TAG Heuer Esports Supercup (PESC), el español ha terminado la carrera principal por detrás de Joshua Rogers que, con la victoria de este fin de semana, se coloca en el primer puesto de la clasificación general del campeonato.

En la carrera al esprint celebrada este fin de semana en la versión digital del circuito italiano, el campeón de 2019, Joshua Rogers (Australia/Virtual Racing School), perdió la batalla frente al campeón de 2020, Sebastian Job (Gran Bretaña/Red Bull Racing Esports). El piloto británico partió desde la *pole position* y, tras completar las nueve vueltas, cruzó la línea de meta en primer lugar al volante de su Porsche 911 GT3 Cup virtual. Sin embargo, en la carrera principal, que cubre el doble de distancia, Job no corrió la misma suerte, ya que una temprana salida de pista le hizo perder sus aspiraciones. Mitchell deJong (EE. UU./Virtual Racing School), que llegó a esta tercera prueba de la temporada como líder del certamen, quedó relegado al segundo lugar en la clasificación de pilotos tras terminar las dos carreras en la duodécima y la séptima plaza.

Sebastian Job había logrado el mejor tiempo en la calificación a tres vueltas cronometradas, con una diferencia de 0,196 segundos sobre Rogers, lo que le hizo firmar su primera *pole position* de la temporada para la carrera al esprint. En los primeros minutos el piloto británico de simulación supo aprovechar al máximo la ventaja. Pegados a su coche rodaban Rogers, Zac Campbell (EE. UU./Rahal Letterman Lanigan Esports), Yohann Harth (Francia/Apex Racing Team) y Alejandro Sánchez (España/MSI eSports). Maximilian Benecke (Alemania/Team Redline) ganó una posición en la primera vuelta hasta colocarse en sexto lugar, por delante de Charlie Collins (Gran Bretaña/Virtual Racing School) y Kevin Ellis Jr. (Gran Bretaña/Rahal Letterman Lanigan Esports). Para el hasta entonces líder de la temporada actual, DeJong, el fin de semana comenzó mal: el estadounidense logró una modesta decimoquinta posición en la parrilla y solo pudo remontar tres plazas en toda la carrera.

Los ocho primeros pilotos formaron un grupo compacto durante las nueve vueltas, separados por apenas dos segundos entre el primero y el último. No hubo casi oportunidades para adelantar, lo que permitió a Job traducir su ventaja en una victoria sobre Rogers. Por su parte, Sánchez retrocedió hasta el octavo lugar en el último momento, algo que, dado el orden inverso de la parrilla en la carrera principal, resultó ser un movimiento inteligente desde el punto de vista táctico. Así, el español logró partir desde la *pole* en la prueba principal, seguido de Ellis, Collins, Harth y Benecke. En este caso, el séptimo lugar sería para Rogers, con el ganador de la carrera al esprint, Job, justo detrás.

El comienzo de la segunda carrera no fue tan fácil para el vencedor de la primera. Mientras Sánchez y

Ellis lograron hacerse con una pequeña ventaja, Job terminaría fuera de la pista tras un toque en la vuelta inicial. El británico volvió al asfalto en la posición 32.

Mientras tanto, Rogers hizo todo lo posible por llegar arriba. Tras la primera vuelta ya había mejorado un puesto y, tres giros completos después, había logrado superar a Harth y Benecke. La cabeza de carrera estaba cada vez más cerca. Al final de la séptima vuelta dio caza a Ellis Jr. y, en ese mismo punto pero una vuelta después, rebasó a Alejandro Sánchez. A partir de aquí, Rogers tomó la delantera, aunque el español no tenía ninguna intención de ponerle las cosas fáciles. En la penúltima vuelta, Sánchez lanzó un ataque en la curva de Tamburello. Rogers, sin embargo, hizo valer su gran experiencia y se defendió hasta ver la bandera a cuadros.

El cuarto lugar fue para Maximilian Benecke, pero no sin una dura oposición de Zac Campbell. Detrás de ellos, Jamie Fluke (Gran Bretaña/Apex Racing Team) terminó en sexto lugar, seguido por el ex líder de la general Mitchell deJong, Dayne Warren (Australia/DirectForce Pro) y Yohann Harth. Jeff Giassi (Brasil/Apex Racing Team) cerró el grupo de los diez primeros. Finalmente, Sebastian Job cruzó la línea de meta en la posición 24 y se embolsó los dos últimos puntos del campeonato.

Tras la tercera de diez pruebas, Joshua Rogers es el nuevo líder de la clasificación general con 198 puntos. Le siguen Mitchell deJong (161) y Dayne Warren (145), que completan el podio. Tras ellos están Maximilian Benecke (139), Kevin Ellis Jr. (127) y Alejandro Sánchez (sexta posición, 126 puntos), quien ha progresado de manera sorprendente después de un comienzo de temporada algo irregular. Sebastian Job (109) ocupa en este momento el séptimo lugar.

Cuarta prueba en la "Cuna del Automovilismo Británico"

El siguiente evento de la Porsche TAG Heuer Esports Supercup tendrá lugar el próximo sábado 6 de febrero en el circuito virtual de Silverstone. Este trazado de Gran Premio, de 5,891 kilómetros de longitud, ha acogido innumerables carreras desde 1947.

En Silverstone, los 40 pilotos de simulación se enfrentarán a una carrera al esprint de siete vueltas y a una principal de 14 vueltas. Por otra parte, conocidos *youtubers* pertenecientes al mundo del deporte virtual competirán en dos carreras “All-Star”. Por primera vez, estos jugadores famosos conducirán el Porsche 718 Cayman GT4 en su versión digital.

Comentarios tras la carrera

Joshua Rogers (Australia/Virtual Racing School): “Desde un principio traté de alcanzar al grupo líder. Probablemente debería haber tenido más cuidado con mis neumáticos porque, en las últimas vueltas, los traseros estaban muy deteriorados. En general, ha sido una gran carrera y estoy encantado con el resultado. Sabía que esta prueba sería fundamental para el campeonato, especialmente cuando vi que Sebastian Job se salió de pista al inicio por una colisión. En un circuito como Imola, no es realmente una

ventaja liderar la carrera porque tus rivales pueden pegarse a ti y seguir tu estela fácilmente".

Alejandro Sánchez (España/MSI eSports): "Rogers y yo tuvimos una gran lucha. Me acerqué a él lo máximo posible para intentar hacer un adelantamiento en el último momento. En la penúltima vuelta cometió un pequeño error, intenté pasarlo por dentro, pero salió de la curva con más velocidad y no quería arriesgarme a perder puntos seguros. Al final he terminado en segunda posición, lo que significa que he pasado del décimo al sexto lugar en la clasificación general".

Kevin Ellis Jr. (Gran Bretaña/Rahal Letterman Lanigan Esports): "Traté de conservar mis neumáticos y esperé el momento adecuado para atacar, pero este circuito es muy estrecho. Incluso cuando Alejandro Sanchéz abrió la trayectoria por delante de mí, seguía sin haber suficiente espacio para intentar cualquier tipo de maniobra. Mantuve paciencia y estoy contento por los puntos logrados tras haber acabado en tercera posición".

Resultados

Imola, carrera al esprint
1. Sebastian Job (GB/Red Bull Racing Esports)
2. Joshua Rogers (AUSTRALIA/Virtual Racing School)
3. Zac Campbell (EE. UU./Rahal Letterman Lanigan Esports)
4. Yohann Harth (FRA/Apex Racing Team)
5. Maximilian Benecke (ALE/Team Redline)

Imola, carrera principal
1. Joshua Rogers (AUSTRALIA/Virtual Racing School)
2. Alejandro Sánchez (ESP/MSI eSports)
3. Kevin Ellis Jr. (GB/Rahal Letterman Lanigan Esports)
4. Maximilian Benecke (ALE/Team Redline)
5. Zac Campbell (EE. UU./Rahal Letterman Lanigan Esports)

Clasificación después de 3 de 10 eventos
1. Joshua Rogers (AUSTRALIA/Virtual Racing School), 198 puntos
2. Mitchell deJong (EE. UU./Virtual Racing School), 161 puntos
3. Dayne Warren (AUSTRALIA/DirectForce Pro), 145 puntos

Calendario 2021 (número de vueltas carrera al esprint/carrera principal)

Evento	Fecha	Circuito
Carrera 1	9 de enero de 2021	Interlagos (10/20 vueltas)
Carrera 2	16 de enero de 2021	Montmeló (9/18 vueltas)
Carrera 3	30 de enero de 2021	Imola (9/18 vueltas)
Carrera 4	6 de febrero de 2021	Silverstone (7/14 vueltas)
Carrera 5	20 de febrero de 2021	Road Atlanta (10/20 vueltas)
Carrera 6	27 de febrero de 2021	Montreal (10/20 vueltas)
Carrera 7	13 de marzo de 2021	Spa-Francorchamps (6/12 vueltas)
Carrera 8	27 de marzo de 2021	Nürburgring Nordschleife (3/4 vueltas)
Carrera 9	10 de abril de 2021	Le Mans (3/6 vueltas)
Carrera 10	24 de abril de 2021	Monza (7/14 vueltas)

Link Collection

Link to this article
https://newsroom.porsche.com/es_ES/competicion/2021/es-porsche-tag-heuer-esports-supercup-temporada-2021-carrera-3-imola-italia-23535.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/4cf9346f-7b7c-405f-8000-c0c3e9892475.zip

Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart