



Un Porsche en piezas de rompecabezas

12/09/2018 El fabricante de juguetes Ravensburger colaboró con Porsche para desarrollar un rompecabezas tridimensional del 911 R.

Cuando fue construido por primera vez, hace más de 50 años, el 911 R representó un hito en la historia de Porsche. En 2016, el fabricante de automóviles deportivos decidió construir una segunda generación de este automóvil clásico. Esta nueva generación ahora volverá a ver la luz del día, pero en miniatura. En colaboración con Porsche, el fabricante de juguetes Ravensburger lanzó al mercado un rompecabezas 3D del modelo 911 R.

“Nos entusiasmaba participar en un proyecto de este tipo y trabajar junto a nuestro socio Ravensburger para recrear uno de nuestros emblemáticos autos deportivos, nada menos que el 911 R, en forma de rompecabezas tridimensional”, dijo Oliver Eidam, Director de Asociaciones y Patrocinios de Porsche.

Los ingenieros de Ravensburg (Alemania) fueron muy meticulosos en su trabajo, al igual que sus colegas de Weissach: el primer paso en el proceso de desarrollo de un rompecabezas 3D es un estudio

de viabilidad, que utiliza un modelo aproximado. A continuación, los expertos fabrican un prototipo inicial. Basado en este prototipo, el departamento de desarrollo de productos técnicos divide el vehículo en piezas de rompecabezas individuales. El siguiente paso realizado por los técnicos de Ravensburg es crear un diseño detallado del automóvil –el segundo prototipo–.

Todos los rompecabezas en 3D son fabricados mediante un proceso patentado que implica moldear, por inyección, las piezas; escribir con láser los números de identificación en el interior de cada una de las piezas, e imprimir el diseño en el lado exterior.

El diseño y el proceso de fabricación deben garantizar que una vez armado el rompecabezas el movimiento de las piezas sea mínimo, especialmente cuando se trata de piezas curvas y flexibles. Mantener las piezas inmóviles es esencial para producir una superficie impresa con precisión y evitar que el color se filtre por los bordes de las mismas. Esta etapa en el proceso de fabricación del rompecabezas se asemeja a las pruebas del túnel de viento que tienen lugar durante el desarrollo del automóvil deportivo real en el centro de desarrollo de Porsche, en Weissach.

Entonces es cuando son construidas las herramientas para la producción en serie. Después de esto los especialistas diseñan la mejor forma para el empaque y, finalmente, comienza la producción masiva.

“Fue un tremendo desafío recrear la forma icónica del Porsche 911 R con la mayor precisión y detalle posibles”, dijo Martin Fischer, ingeniero de desarrollo de la fábrica Ravensburger. “Eso, junto con la división de los segmentos del rompecabezas, fueron los pasos más complejos, desde el punto de vista técnico”.

El rompecabezas de tres dimensiones, 3D, del 911 R, es solo el punto de partida para una amplia colaboración en los próximos años entre Porsche y el fabricante de rompecabezas Ravensburger Inc. Ambas empresas, establecidas hace mucho tiempo, comparten un espíritu similar en cuanto a su dedicación y esmero con sus productos, su ingeniosa e innovadora ingeniería y sus estándares de calidad son excepcionalmente altos.

Link Collection

Link to this article

<https://newsroom.porsche.com/es/2018/deportes-estilo-de-vida/es-porsche-911-r-miniature-3d-puzzle-ravensburger-collaboration-manufacturing-process-design-16718.html>

Media Package

<https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/329ce93e-2dbc-494b-bb9f-110748044f7b.zip>

External Links

<https://shop2.porsche.com/uk/kids/toys/>