

Porsche Esports Supercup: Jetzt läuft das Qualifying für die Saison 2020

Dieser Artikel gibt den Stand zum Zeitpunkt seiner Veröffentlichung wieder. Der Inhalt kann inzwischen veraltet sein.

19/12/2019 Nach einer ersten erfolgreichen Saison 2019 geht die Online-Rennserie Porsche Esports Supercup nun in eine neue Runde. Das Qualifying des virtuellen Markenpokals, das Porsche gemeinsam mit iRacing veranstaltet, läuft seit Mitte Dezember und dauert zwölf Wochen.

Die besten 20 Simulations-Rennfahrer aus der Qualifikation und die Top 20 der vergangenen Saison treten ab Mai 2020 an zehn Rennwochenenden gegeneinander an – auf ikonischen Rennstrecken und jenen der Carrera-Cup-Markenpokale.

„Das erste Jahr des Porsche Esports Supercup war geprägt von packenden Rennen: In 20

Wettbewerben haben wir zehn verschiedene Sieger gesehen. Damit haben wir unser Ziel erreicht, die weltbesten Simracer in einer Rennserie zu vereinen. Umso mehr freuen wir uns auf die Saison 2020, in der wir parallel zum 24-Stunden-Rennen von Le Mans ein virtuelles Rennen auf dem Circuit de Sarthe veranstalten. Außerdem müssen sich die Fahrer auf der anspruchsvollsten Rennstrecke der Welt beweisen – der Nürburgring Nordschleife", sagt Marco Ujhasi, Manager Esports von Porsche Motorsport.

Zu den Neuheiten des virtuellen Supercups in 2020 gehört ein zweitägiger vorsaisonaler Test in Barcelona, mit dem sich die Fahrer auf die Saison vorbereiten können. Erstmals stattfinden wird auch die Porsche Esports Sprint Challenge: eine neue Serie im Rahmen des Supercups mit Porsche Cayman GT4 Clubsport-Fahrzeugen. Sie ist offen für alle Fahrer, die nicht am Porsche Esports Supercup teilnehmen.

Beim ersten Durchlauf der Online-Rennserie waren 40 Fahrer aus 16 Nationen am Start. Als Sieger ging daraus der Australier Joshua Rogers hervor. Mit ihm wurde Anfang Dezember erstmals auch ein virtueller Rennfahrer im Rahmen der „Night of Champions" ausgezeichnet, der Gala zu Ehren aller Porsche-Motorsportsieger eines Jahres.

Zeitplan des Porsche TAG Heuer Esports Supercup 2020

Veranstaltung	**Datum**	**Rennstrecke**
Test (Vorsaison)*	27. – 28. März 2020	Circuit de Barcelona-Catalunya
Runde 1	2. Mai 2020	Circuit Park Zandvoort
Runde 2	9. Mai 2020	Circuit de Barcelona-Catalunya
Runde 3	23. Mai 2020	Donington Park Circuit
Runde 4	18. Juli 2020	Silverstone Circuit
Runde 5	1. August 2020	Road Atlanta
Runde 6	15. August 2020	Brands Hatch Circuit

Veranstaltung	Datum	Rennstrecke
Runde 7	29. August 2020	Circuit de Spa-Francorchamps
Runde 8	5. September 2020	Nurburgring Nordschleife – 24h Total Distance*
Runde 9	26. September 2020	Circuit de la Sarthe*
Runde 10	10. Oktober 2020	Autodromo Nazionale Monza
*Rundenbasierte Veranstaltung		

Info

Weitere Informationen finden Sie auf dem Porsche Motorsport Hub.

MEDIA ENQUIRIES



Linda Riechers

Spokesperson Sales and Marketing
+49 (0) 1523 / 911 8402
linda.riechers1@porsche.de

Bildunterschriften

Pfad: media/Bilder/Bild_1.jpg
Titel: Joshua Rogers, Gewinner des Porsche Esports Supercup 2019, 2019, Porsche AG
Bildunterschrift: Der Gewinner des Porsche Esports Supercup 2019, Joshua Rogers, bei der Nacht der Champions

Linksammlung

Link zu diesem Artikel
https://newsroom.porsche.com/de/2019/motorsport/porsche-esports-supercup-qualifying-saison-2020-19598.html

Media Package
https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/283038a5-ea69-4458-97fb-87754ed1f105.zip

Dr. Ing. h.c. F. Porsche Aktiengesellschaft
Porscheplatz 1
70435 Stuttgart