

Sebastian Job se proclama campeón de la Supercup virtual 2020 y Sánchez logra el tercer puesto

10/10/2020 El nuevo campeón de la Porsche TAG Heuer Esports Supercup es Sebastian Job. El piloto británico de simulación supo jugar sus cartas en la última prueba, celebrada en el circuito de Monza, para alzarse con el título de la temporada. El español Alejandro Sánchez no logró buenos resultados este fin de semana, sin embargo, ha terminado tercero en el campeonato monomarca.

En la carrera final de la temporada, el australiano Joshua Rogers (VRS Coanda Simsport) todavía tenía la oportunidad de arrebatarse la corona a Jobs. En la calificación dejó claras sus aspiraciones y firmó la vuelta rápida por octava vez este año. Su ventaja sobre Job, sin embargo, era de solo cuatro milésimas de segundo. Debido al orden de salida inverso en la carrera al esprint, según lo estipulado por el reglamento, tomaron la salida desde las posiciones siete y ocho. Jamie Fluke (Gran Bretaña/Apex Racing Team) partió desde la pole position, con el español Alejandro Sánchez (MSi eSports) y el piloto británico de Red Bull Racing Esport, Graham Carroll, ocupando las dos siguientes posiciones.

En la primera vuelta, Job y Rogers ofrecieron un gran duelo a los espectadores, pero en cuestión de minutos el título del campeonato estaba ya decidido: una colisión entre dos pilotos justo delante de los aspirantes al título en la Variante della Roggia provocó que sus dos coches se tocaran. Y esto hizo que Job retrocediera al undécimo lugar, mientras Rogers quedó relegado a la posición 25. Aunque ya tenía el campeonato en su poder, Job hizo una gran carrera para, finalmente, terminar quinto. Con Rogers en el puesto 24, este resultado fue suficiente para que el piloto británico reclamara el título al término de la carrera al esprint. En la posición de cabeza, Carroll se defendió valientemente de Fluke y Östgaard (2º y 3º) para anotar su segunda victoria de la temporada. Alejandro Sánchez solo pudo firmar la sexta plaza.

La racha de mala suerte siguió a Joshua Rogers hasta la carrera principal, en la que retrocedió hasta el puesto 28 tras una equivocación en la segunda chicane. Al inicio, Carroll se situó en primera posición, tras superar a Fluke y Östgaard. En apenas un par de vueltas Job escaló desde la quinta plaza y comenzó a perseguir a los líderes. En plena lucha, Östgaard superó a Job con una impresionante maniobra de frenada que hizo retroceder al británico hasta el sexto lugar, pero pronto se abrió camino de nuevo hasta el grupo de cabeza. Después de una apasionante batalla rueda a rueda con Östgaard, Carroll finalmente terminó en primera posición, logrando así su segunda victoria en Monza. Tras él terminaron Job, Östgaard, De Jong y Rogers quien, tras recuperarse de su percance inicial, recuperó 19 posiciones para cruzar la bandera en quinto lugar. Alejandro Sánchez, una vez más, terminó en sexta posición. No obstante, el español del equipo MSi eSports ha logrado puntos suficientes para terminar esta temporada en el tercer cajón del podio. Un resultado, sin duda, muy meritorio para el equipo de Teo Martín.

“Enhorabuena a Sebastian Job por su merecido título. Ha sido muy rápido durante toda la temporada y me ha impresionado con su increíble consistencia. El nivel de pilotaje en la Porsche TAG Heuer Esports Supercup ha sido altísimo este año. Esto hace que todos esperemos ansiosos la próxima temporada, que empieza a primeros de enero. Quiero agradecer a iRacing y a todos nuestros socios el gran apoyo que nos han dado”, comenta Marco Ujhasi, Director de Esports en Porsche Motorsport. En 2021, la Porsche TAG Heuer Esports Supercup entrará en su tercera temporada. La primera prueba se disputará el 9 de enero en el circuito virtual de Gran Premio de Interlagos. El calendario se compone de diez fines de semana de competición sobre la plataforma de simulación iRacing y terminará a finales de abril. Se correrá en circuitos míticos como Nürburgring-Nordschleife, el trazado de las 24 Horas de Le Mans o la pista urbana de Montreal donde se disputa la Fórmula 1.

Comentarios después de la carrera

Sebastian Job (GB/Red Bull Racing Esports): “Necesitaré algo de tiempo para ser consciente de que he ganado el título. Nunca pensé que sería posible cuando empecé a competir en simuladores. No tengo palabras. Fue fantástico cruzar la línea de meta con mi compañero Graham Carroll. Estoy impaciente esperando el comienzo de la nueva temporada, que lo hará pronto”.

Joshua Rogers (AUSTRALIA/VRS Coanda Simsport): “Lo primero, quiero felicitar a Seb Job; realmente se merece el título. Obviamente, estoy algo disgustado, pero al mismo tiempo satisfecho. La carrera al esprint no fue como lo había planeado. En la principal, salí desde el puesto 24^º de la parrilla y acabé quinto, lo que supuso una manera divertida de concluir la temporada”.

Resultados de las carreras de Monza

Carrera al esprint

1. Graham Carroll (GB/Red Bull Racing Esport)
2. Jamie Fluke (GB/Apex Racing Team)
3. Tommy Östgaard (NOR/VRS Coanda Simsport)
4. Mitchell DeJong (EE. UU./VRS Coanda Simsport)
5. Sebastian Job (GB/Red Bull Racing Esport)

Carrera principal

1. Graham Carroll (GB/Red Bull Racing Esport)
2. Sebastian Job (GB/Red Bull Racing Esport)
3. Tommy Östgaard (NOR/VRS Coanda Simsport)
4. Mitchell DeJong (EE. UU./VRS Coanda Simsport)
5. Joshua Rogers (AUSTRALIA/VRS Coanda Racing)

Clasificación general tras la última de las 10 pruebas disputadas

1. Sebastian Job (GB/Red Bull Racing Esport), 659 puntos

2. Joshua Rogers (AUSTRALIA/VRS Coanda Racing), 563 puntos
3. Alejandro Sánchez (ESP/MSI eSports), 478 puntos

Link Collection

Link to this article

<https://newsroom.porsche.com/es/automovilismo-deportivo/2020/es-porsche-tag-heuer-esports-supercup-carrera-10-final-monza-italia-22799.html>

Media Package

<https://pmb.porsche.de/newsroomzips/24b4c22f-9750-4dbd-a3fd-faa6f4d6e010.zip>