

Automovilismo deportivo 01-abr-2019

Porsche Esports Supercup: primera gran copa monomarca virtual

Altas prestaciones online: Porsche amplía su campeonato monomarca para incluir una copa del mundo virtual, la 'Porsche Esports Supercup'.



El nombre 'Supercup' hace referencia a la categoría más alta en la familia de las copas monomarca de Porsche y subraya la internacionalidad y relevancia de las carreras online que el fabricante de autos deportivos está organizando con iRacing. La Supercup 'real' ha proporcionado el escenario ideal a los mejores pilotos del 911 GT3 Cup durante los últimos 25 años.

Cuarenta 'pilotos de simulador', que superaron con éxito el proceso de calificación mundial, competirán en un campeonato de 10 carreras online, la primera de cuales tendrá lugar el próximo 13 de abril en la versión virtual del trazado del Barber Motorsport Park, de Alabama (Estados Unidos). La prueba final será disputada el 28 de septiembre en el Circuito de Monza (Italia). El certamen ofrece 100.000 dólares en premios.

"Al añadir una competición de esports a nuestras copas monomarca, estamos ampliando nuestra participación en el mundo del automovilismo y permitiendo a los pilotos de simulador unirse a la familia Porsche Motorsport", dijo Fritz Enzinger, responsable de Porsche Motorsport.



“Con la Porsche Esports Supercup lanzamos un campeonato mundial que todos los pilotos de simulador importantes intentarán ganar en su carrera deportiva. Sólo aquellos con unas habilidades muy altas consiguieron superar el proceso de calificación. Vamos a presenciar carreras absolutamente reñidas”, dijo Marco Ujhasi, responsable de Esports en Porsche Motorsport.

Honores compartidos por todos los deportistas

Porsche también reconocerá al campeón de la Porsche Esports Supercup en su gala anual 'Noche de los Campeones', que premia los éxitos de pilotos y equipos en las diferentes competiciones. Esto hace que Porsche se convierta en el primer fabricante de automóviles importante en reconocer los logros de los pilotos de simulador en la misma ceremonia en la que lo hace con sus compañeros de competición del mundo real.

“El corazón de Porsche palpita por la competición automovilística. A través de los esports podemos compartir esta pasión con una audiencia mucho mayor y crear una comunidad única de fans de los sport y de la competición automovilística”, dijo Kjell Gruner, Vicepresidente de Marketing de Porsche.



Asociación con iRacing

Para organizar el campeonato, Porsche se asoció con iRacing, proveedor líder de las carreras online que cuenta con simuladores más

realistas, y que funciona como servicio de suscripción online desde 2004. El formato de cada carrera está diseñado para haya una lucha cerrada en todas las fases de la temporada. Las 10 fechas online cuentan con sesión de calificación, carrera al sprint y prueba principal.

Impresiones del Porsche SimRacing Summit 2018 en Leipzig (Alemania)

Información

Los espectadores interesados pueden seguir en directo las 10 pruebas de la Porsche Esports Supercup a través de [YouTube](#), de [Facebook](#) y de [Twitch](#).

Elizabeth Solís

Public Relations and
Press
Porsche Latin
America

+1 (770) 290 8305

colección de enlaces

Enlaca a este artículo

<https://newsroom.porsche.com/es/2019/automovilismo-deportivo/es-porsche-esports-supercup-virtual-one-make-cup-iracing-9007.html>

Información multimedia

<https://newsroom.porsche.com/media-package/1d381c7a-fe50-4694-beb6-63892e5b6bdf>

Videos

70356

Enlaces externos

<https://www.iracing.com/porsche-esports-supercup/>