

赛车运动 2019-4-2

## 保时捷 Esports Supercup 成为全球首个虚拟赛车单一品牌赛

在线的高性能：保时捷正在扩充其单一品牌赛制的系列赛事，包括“保时捷 Esports Supercup”这一虚拟世界锦标赛。



这项赛事由跑车制造商与 iRacing 合作开展，“Supercup”这个名字来源于保时捷单一品牌赛中级别最高的赛事，强调了线上竞赛的国际性以及品牌的高度相关性。在过去的 25 年中，Supercup 系列比赛为驾驶 911 GT3 Cup 的顶尖车手搭建了竞争的平台。

40 位“模拟赛车手”从全球资格赛中脱颖而出，他们即将迎来 10 场线上组成的系列赛，第一场比赛将于 4 月 13 日在虚拟版的美国 Barber 赛车公园上演。决赛将于 9 月 28 日在意大利蒙扎赛道举行。锦标赛共为选手提供了 10 万美元奖金。

保时捷赛车运动副总裁安哲飞（Fritz Enzinger）表示：“通过在我们现有体系杯赛中增加一项电子竞技，扩张了我们在赛车领域的版图。另外，我们也将让模拟赛车手有机会加入保时捷全球赛车的大家庭。”



保时捷正在扩大其单一品牌赛所涉及的领域

保时捷赛车运动部门负责 Esports 的主管 Marco Ujhasi：通过保时捷 Esports Supercup，我们推出了这个全球竞标赛，每个全情投入的模拟赛车手都将通过努力奋斗来赢得生涯中的每一个冠军。由于只有具有很高技术水平的模拟赛车手才有机会通过资格赛，所以我们将有机会见到一些非常紧张刺激的比赛。

---

#### 与参赛选手分享荣誉

保时捷还将在今年的“冠军之夜”晚会上表彰保时捷 Esports Supercup 的冠军，该晚会旨在表彰车队或车手在赛车运动方面取得成就。这意味着保时捷成为第一家与认可真实的赛车手同样认可虚拟赛车的大型汽车制造商

Kjell Gruner，保时捷营销副总裁认为：保时捷的心脏为赛车而跳动，我们可以通过电子竞技与更多的观众分享这种激情，并创建一个由电子竞技爱好者和赛车爱好者组成的独特社群。



---

#### 与 iRacing 的伙伴关系

为了比赛的顺利举办，保时捷已经与在线上模拟赛车 iRacing 达成了合作关系。iRacing 自2004 年以来一直作为在线服务的供应商，在业内处于领先地位。赛制设计的目的是为了在赛季的每个阶段都有更激烈的竞争，所有 10 场在线赛事都包含了排位赛、冲刺赛和主赛。

## 链接列表

### 文章链接

<https://newsroom.porsche.com/zh/2019/motorsports/cn-porsche-esports-supercup-virtual-one-make-cup-iracing-17421.html>

### 媒体资料

<https://newsroom.porsche.com/media-package/89c81232-5cce-4820-8718-46ac400bcfbd>

### 链接

<https://www.iracing.com/porsche-esports-supercup/>

<https://newstv.porsche.de/en/article/70356.html>