El artista belga Vexx pintará la maqueta del auto desarrollado exclusivamente para el mundo virtual

**Porsche presenta la nueva imagen del Vision Gran Turismo en Gamescom**

**Stuttgart.** Gamescom, la feria pública de videojuegos más grande del mundo, comienza en Colonia este miércoles 24 de agosto. Y, por primera vez, Porsche estará allí. En un salón moderno especialmente diseñado, el fabricante de autos deportivos y la marca de accesorios deportivos Puma destacarán su alianza en el campo de los juegos.

La pieza central será la maqueta del Porsche Vision Gran Turismo, auto cuya apariencia cambiará en el transcurso de la feria, ya que el artista Vexx lo pintará en vivo con su característico estilo de arte callejero. El vehículo es el primer automóvil conceptual de Porsche desarrollado específicamente para su uso en un videojuego. Su estreno mundial tuvo lugar en noviembre de 2021 y, desde marzo de 2022, está disponible para su uso exclusivamente en el nuevo Gran Turismo 7 en PlayStation 4 y 5. Vexx es uno de los artistas visuales más conocidos del mundo en las redes sociales y ejemplifica el diseño juvenil moderno. El artista belga documentará la reinvención del Porsche Vision Gran Turismo en [su página de Instagram](https://www.instagram.com/vexx/).

Los visitantes también podrán disfrutar del área de juegos en el estand de Porsche y Puma, donde podrán probar sus habilidades en pistas virtuales en los simuladores de carreras de Porsche. El Porsche Vision Gran Turismo diseñado por Vexx también podrá ser conducido en el juego Gran Turismo 7 en la feria. Además, los visitantes tendrán la oportunidad de aprender más sobre la historia y el proceso de diseño detrás del auto de exhibición. Un rincón del salón invitará a los visitantes a relajarse y descansar en el lugar. Al mismo tiempo, Vexx exhibirá algunos de sus trabajos actuales de NFTs.

“Porsche ha ampliado constantemente su compromiso con la comunidad de juegos y deportes electrónicos en los últimos años; nuestra aparición en Gamescom lo ratifica”, dijo Robert Ader, director de marketing (CMO) de Porsche AG. “Hemos alcanzado un hito importante con el Vision Gran Turismo, el primer auto deportivo desarrollado exclusivamente para un entorno virtual. Vexx también le dará al vehículo un aspecto completamente nuevo al pintarlo. Esta es otra forma de mostrar nuestro entusiasmo por las colaboraciones con los creativos y la escena artística, que consideramos mutuamente enriquecedores”.

“Para mí, como artista, fue una oportunidad única de crear un diseño completamente nuevo para Porsche”, dijo Vexx. “La apariencia aprovecha tanto la identidad de Porsche como los temas de juego. Estoy emocionado de que la comunidad de jugadores pueda conducir el vehículo virtualmente a partir de ahora, dando vida a mis gráficos y haciéndolos tangibles”.

Acompañando al vehículo, Porsche y Puma presentarán en el estand una colección de moda diseñada por Vexx. La colección incluye tenis, camisetas y sudaderas con capucha, entre otros artículos. La ropa se caracteriza por la silueta del vehículo pintado como elemento de diseño recurrente, así como otros motivos de juego en el colorido estilo característico del artista. Al mismo tiempo, el modelo a escala 1:18 del 'Porsche Vision Gran Turismo Vexx' rediseñado estará disponible en la Tienda Porsche.

*Más información, material audiovisual y fotográfico en el Porsche Newsroom para América Latina y el Caribe:* [*http://newsroom.porsche.com/es*](http://newsroom.porsche.com/es)*.*